

виграшу цього ігрового етапу визначення переможців лотереї, який носить накопичувальний характер. Оператор має право присвоювати (надавати) назву цьому виграшу, яка може зазначатись на моніторі (дисплеї) пристроїв візуалізації білетів лотерей, що використовуються під час проведення лотереї.

Розмір грошового виграшу, який розігрується під час проведення третього ігрового етапу визначення переможців лотереї, може візуалізуватись на моніторах (дисплеях) пристроїв візуалізації білетів лотерей, які використовуються під час проведення лотереї. Розмір грошового виграшу третього ігрового етапу визначення переможців лотереї визначається оператором шляхом закладення алгоритму його розрахунку в центральну електронну систему прийняття ставок оператора.

Переможці третього ігрового етапу визначення переможців лотереї визначаються виключно центральною електронною системою прийняття ставок оператора за принципом випадковості. Переможець третього ігрового етапу визначення переможців лотереї набуває право на отримання виграшу цього ігрового етапу визначення переможців лотереї незалежно від того чи набув такий гравець права на отримання виграшів в інших етапах визначення переможців лотереї.

#### *4.9. Правила розігрування білетів лотереї серії Ж.*

Для розіграшу білета лотереї серії Ж гравець повинен ідентифікувати оплачений ним білет лотереї в електронній системі, для чого він повинен (залежно від технічного оснащення пристрою візуалізації білетів лотереї) піднести чек гравця до спеціального зчитувального обладнання пристрою візуалізації білетів лотереї, який ідентифікує білет лотереї в електронній системі, або ввести мак-код білета, що зазначений на чек гравця, у спеціальне поле, зображене на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї. Після ідентифікації в електронній системі оплаченого гравцем білета лотереї, розпочинається його розіграш (виявлення результату). На моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї зображується інформація про номер, серію та підсерію білета лотереї, який розігрується гравцем. На моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотерей зображується також інформація про початкову кількість ігрових балів гравця, яка залежить від підсерії серії лотереї, до якої належить білет лотереї. Початкова кількість ігрових балів, яка присвоюється білетам лотереї однієї підсерії серії Ж, є однаковою.

Кожний білет лотереї серії Ж складається із сегментів, які з'являються на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї під час розігрування гравцем білета лотереї, окрім випадків, визначених цими Умовами. Сегмент білета лотереї, залежно від його категорії, містить одну основну ігрову комбінацію або шість ігрових комбінацій, з яких одна основна та п'ять додаткових. Категорія сегмента білета лотереї визначається залежно від значення основної ігрової комбінації (нульове чи додатне). Основна ігрова комбінація являє собою будь-яке однозначне або багатозначне число, у тому числі дробове число.

Сегмент білета лотереї є від'ємним у разі, якщо основна ігрова комбінація має нульове значення, тобто основна ігрова комбінація становить число «0,00». Сегмент білета лотереї є додатним у разі, якщо основна ігрова комбінація має додатне значення, тобто основна ігрова комбінація становить число, що більше за число «0». Від'ємний сегмент білета лотереї містить одну ігрову комбінацію (одну основну ігрову комбінацію). Додатний сегмент білета лотереї містить шість ігрових комбінацій (одну основну ігрову комбінацію та п'ять додаткових ігрових комбінацій).

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової інформації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї, як його невід'ємної частини, може візуалізуватись в одному із форматів, визначених оператором. Візуалізація являє собою графічне (анімаційне) супроводження процесу виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї в доступному для сприйняття гравцем вигляді. Кількість форматів (видів) візуалізації процесу розігрування білетів лотереї, що визначається оператором, не обмежується. Гравець самостійно, за власним бажанням, вибирає формат (вид) візуалізації процесу розігрування білета лотереї. Результат розігрування білета лотереї, у тому числі сегмента білета лотереї як складової частини білета лотереї, не залежить від формату (виду) візуалізації.

Незалежно від формату (виду) візуалізації процесу розіграшу білета лотереї, на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї зображується інформація щодо назви лотереї; номеру білета лотереї, який розігрується; серії та підсерії, до якої відноситься білет, що розігрується; номер поточного сегмента білета лотереї; назва формату (виду) візуалізації процесу розіграшу білета (окрім основного формату); значення (за кількістю ігрових балів) поточного сегмента білета лотереї; основної ігрової комбінації поточного сегмента білета лотереї (у разі її виявлення); чисел додаткових ігрових комбінацій (у разі їх виявлення); поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї; поточна кількість ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї; інша інформація, визначена оператором. Номер поточного сегмента білета лотереї позначається через знак «/» після номеру білета лотереї. Наприклад, XXXXXXXX/УУУ, де XXXXXXXX – номер білета лотереї; УУУ – номер сегмента цього білета лотереї.

Під час розігрування гравцем білета лотереї ігрові бали гравця за білетом лотереї зменшуються або збільшуються, або залишаються без змін.

У разі виявлення гравцем в сегменті білета лотереї основної ігрової комбінації, що має нульове значення (становить число «0,00»), тобто при відкритті від'ємного сегмента білета лотереї, поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї зменшується на кількість ігрових балів, що відповідає значенню (за кількістю ігрових балів) поточного сегмента білета лотереї. Значення (за кількістю ігрових балів) поточного сегмента білета лотереї позначається в полі з написом «Сегмент».

У разі виявлення гравцем в сегменті білета лотереї основної ігрової комбінації, що має додатне значення (становить будь-яке число, що перевищує число «0»), тобто при відкритті додатного сегмента білета лотереї, поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї зменшується на кількість ігрових балів, що відповідає значенню (за кількістю ігрових балів) поточного сегмента білета лотереї, а гравець може відкрити додаткові ігрові комбінації, які являють собою однозначні або багатозначні числа додатного значення (у тому числі дробові числа), або число «0,00». Кожна додаткова ігрова комбінація складається із одного числа.

При відкритті гравцем першої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу основної ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу першої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

При відкритті гравцем другої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом

білета лотереї, що відповідає числу першої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу другої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

При відкритті гравцем третьої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу другої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу третьої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

При відкритті гравцем четвертої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу третьої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу четвертої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

При відкритті гравцем п'ятої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу четвертої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу п'ятої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

У разі, якщо перша додаткова ігрова комбінація являє собою число «0,00», це означає, що всі наступні за нею додаткові ігрові комбінації цього сегменту білету лотереї (друга – п'ята додаткові ігрові комбінації) також містять число «0,00» та не демонструються (візуалізуються) гравцю.

У разі, якщо друга додаткова ігрова комбінація являє собою число «0,00», це означає, що всі наступні за нею додаткові ігрові комбінації цього сегменту білету лотереї (третья – п'ята додаткові ігрові комбінації) також містять число «0,00» та не демонструються (візуалізуються) гравцю.

У разі, якщо третя додаткова ігрова комбінація являє собою число «0,00», це означає, що всі наступні за нею додаткові ігрові комбінації цього сегменту білету лотереї (четверта та п'ята додаткові ігрові комбінації) також містять число «0,00» та не демонструються (візуалізуються) гравцю.

У разі, якщо четверта додаткова ігрова комбінація являє собою число «0,00», це означає, що наступна (п'ята) за нею додаткова ігрова комбінація цього сегменту білету лотереї також містять число «0,00» та не демонструється (візуалізується) гравцю.

За результатом виявлення ігрових комбінацій додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї збільшується на кількість ігрових балів розіграного гравцем сегмента білета лотереї, що відповідає числу основної ігрової комбінації (з врахуванням чисел першої – п'ятої додаткової ігрової комбінації) цього сегмента білета лотереї. Гравець може, за власним бажанням, не відкривати додаткові ігрові комбінації додатного сегмента білета лотереї або частину таких додаткових ігрових комбінацій, в такому випадку числа невідкритих гравцем додаткових ігрових комбінацій в автоматичному режимі зараховуються до (впливають на величину) показника поточної кількості ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї та білета лотереї в цілому. Кількість ігрових балів гравця відображається на моніторі

(дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї.

Підрахунок ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї та підрахунок ігрових балів гравця за білетом лотереї є виключно ігровим процесом. Кількість відкритих/не відкритих гравцем сегментів білета лотереї (у тому числі кількість виявлених/не виявлених гравцем ігрових комбінацій в сегменті білета лотереї), не впливає на виграшність чи програшність білета лотереї. Виграшність чи програшність (безвиграшність) білетів лотереї визначається на стадії їх створення (генерації), що відбувається заздалегідь (до розповсюдження).

Візуалізація процесу виявлення гравцем додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї може імітувати процес відкриття (виявлення) відповідної ігрової комбінації шляхом надання гравцю можливості псевдовибору одного з двох варіантів анімації, кожний з яких є ідентичним за результатом.

Гравець може, за власним бажанням, не відкривати всі сегменти білета лотереї або їх частину, в такому разі кінцева кількість ігрових балів гравця визначається також із врахуванням невідкритих гравцем сегментів білета лотереї.

Гравець не має права вимагати виплати виграшу із розрахунку поточної (не кінцевої) кількості ігрових балів гравця за білетом лотереї.

Білет лотереї вважається виграшним у разі, якщо кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї є більшою за число «0». Сума виграшу може зображуватись на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї за вирахуванням податків та зборів, передбачених законодавством. Білет лотереї вважається безвиграшним (програшним) у разі, якщо кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї дорівнює числу «0».

Оператор має право надавати деяким сегментам окремих білетів лотереї спеціальну назву: «Суперприз» та «Мегаприз». Назва «Суперприз» та «Мегаприз» може надаватись оператором тільки щодо тих сегментів білетів лотереї, в яких кількість ігрових балів за сегментом дорівнює чи перевищує 5000. Сегменти білетів лотереї, яким оператором надано спеціальну назву, є невід'ємними частинами білетів лотереї.

Відкриття гравцем сегмента білета лотереї, якому присвоєно спеціальну назву «Суперприз» чи «Мегаприз», може супроводжуватись графічною (анімаційною) візуалізацією, що позначає відкриття та розіграш гравцем саме такого сегмента білета лотереї.

На моніторі (дисплеї) пристроїв візуалізації білетів лотереї може (зокрема, з маркетинговою метою) транслюватись (зображуватись) інформація щодо величини (кількості) ігрових балів сегмента згенерованого (створеного) білета лотереї (без зазначення номеру сегмента та номеру, підсерії, серії білета лотереї), якому присвоєно одну із назв, визначених цим пунктом Умов.

#### *4.10. Правила розігрування білетів лотереї серії К.*

##### *4.10.1. Перший ігровий етап визначення переможців лотереї (серії К)*

Перший ігровий етап визначення переможців лотереї (серії К) полягає у розігруванні білета лотереї цієї серії шляхом виявлення прихованої ігрової комбінації в сегментах такого білета лотереї. Розігрування гравцем білета лотереї відбувається за допомогою пристрою візуалізації білетів лотереї.

Для розіграшу білета лотереї серії К за допомогою пристрою візуалізації білетів лотереї гравець повинен піднести індивідуальну електронну картку до спеціального зчитувального пристрою, розміщеного на корпусі пристрою візуалізації білетів лотереї, який ідентифікує придбаний гравцем білет лотереї в

електронній системі, або ввести код, (у спосіб, доступний на пристрої візуалізації білетів лотерей), внаслідок чого придбаний гравцем білет ідентифікується в електронній системі прийняття ставок. Після ідентифікації в електронній системі придбаного гравцем білета лотереї, розпочинається його розіграш (виявлення закладеного в білеті результату). На моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї зображується, зокрема, інформація про номер білета лотереї, який придбаний та розігрується гравцем, номер поточного сегмента білета лотереї, який розігрується гравцем, а також значення поточного сегмента білета лотереї. До початку розіграшу гравцем білета лотереї на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї зображується також інформація про початкову кількість ігрових балів гравця, яка під час розіграшу білета змінюється залежно від категорії його сегмента. Початкова кількість ігрових балів, яка присвоюється білетам лотереї однієї підсерії цієї серії, є однаковою.

Кожний білет лотереї серії К складається із 10 000 сегментів, які з'являються на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї під час розігрування придбаного гравцем білета лотереї, окрім випадків, визначених цими Умовами. Сегменти білета лотереї є його складовими частинами. Сегмент білета лотереї, залежно від його категорії, містить одну основну ігрову комбінацію або шість ігрових комбінацій, з яких одна основна та п'ять додаткових. Категорія сегмента білета лотереї визначається залежно від значення основної ігрової комбінації (нульове чи додатне). Сегмент білета лотереї є від'ємним у разі, якщо основна ігрова комбінація має нульове значення. Сегмент білета лотереї є додатним у разі, якщо основна ігрова комбінація має додатне значення (крім числа «0»). Від'ємний сегмент білета лотереї містить одну ігрову комбінацію (одну основну ігрову комбінацію). Додатний сегмент білета лотереї містить шість ігрових комбінацій (одну основну ігрову комбінацію та п'ять додаткових ігрових комбінацій).

Під час розіграшу білета лотереї ведеться підрахунок ігрових балів гравця за білетом лотереї. Підрахунок ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї та підрахунок ігрових балів гравця за білетом лотереї є виключно ігровим процесом. Кількість відкритих/не відкритих гравцем сегментів придбаного ним білета лотереї (у тому числі кількість виявлених/не виявлених гравцем ігрових комбінацій в сегменті білета лотереї), не впливає на виграшність чи програшність білета лотереї. Виграшність чи програшність (безвиграшність) білетів лотереї визначається на стадії їх створення (генерації), що відбувається заздалегідь (до розповсюдження).

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації в ігровому полі сегментів білета лотереї може візуалізуватись у одному із форматів, визначених оператором. Візуалізація являє собою графічне (анімаційне) супроводження процесу виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації кожного сегмента білета лотереї в доступному для сприйняття гравцем вигляді. Кількість форматів (видів) візуалізації процесу розігрування білета лотереї, що може бути визначена оператором, не обмежується. Гравець самостійно, за власним бажанням, вибирає формат (вид) візуалізації процесу розігрування придбаного ним білета лотереї (сегмента білета лотереї). Результат розігрування будь-якого сегмента білета лотереї та білета лотереї в цілому не залежить від формату (виду) візуалізації білета лотереї.

Основний формат візуалізації процесу розіграшу білета лотереї являє собою ігрове поле, основна ігрова комбінація (число) в якому прихована під візуалізованим захисним шаром. Гравець під час розіграшу білета лотереї (сегмента білета лотереї) повинен виявляти (під візуалізованим захисним шаром

ігрового поля) приховану основну ігрову комбінацію.

У разі, якщо число основної ігрової комбінації поточного сегмента білета лотереї становить число «0», тобто при відкритті гравцем від'ємного сегмента білета лотереї, поточна кількість ігрових балів за білетом лотереї зменшується на величину значення поточного сегмента білета лотереї.

У разі, якщо число основної ігрової комбінації поточного сегмента білета лотереї становить будь-яке додатне число (окрім числа «0»), тобто при відкритті гравцем додатного сегмента білета лотереї, гравець може відкрити додаткові ігрові комбінації, які, у свою чергу, являють собою однозначні або багатозначні числа. Кожна додаткова ігрова комбінація складається із одного числа, що має додатне значення чи дорівнює числу «0» (нуль).

При відкритті гравцем першої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу основної ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу першої додаткової ігрової комбінації.

При відкритті гравцем другої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу першої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу другої додаткової ігрової комбінації.

При відкритті гравцем третьої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу другої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу третьої додаткової ігрової комбінації.

При відкритті гравцем четвертої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу третьої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу четвертої додаткової ігрової комбінації.

При відкритті гравцем п'ятої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу четвертої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу п'ятої додаткової ігрової комбінації.

У разі, якщо перша, друга, третя або четверта додаткові ігрові комбінації (з першої по четверту) являють собою число «0», це означає, що всі наступні за ними додаткові ігрові комбінації цього сегменту білету лотереї також містять число «0» та не демонструються (візуалізуються) гравцю.

За результатом виявлення ігрових комбінацій додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї збільшується на кількість ігрових балів розіграного гравцем сегмента білета лотереї, що відповідає числу основної ігрової комбінації (з врахуванням чисел першої – п'ятої додаткової ігрової комбінації) цього сегмента білета лотереї. Гравець може, за власним бажанням, не відкривати додаткові ігрові комбінації додатного сегмента білета лотереї або частину таких додаткових ігрових комбінацій, в такому випадку числа невідкритих гравцем додаткових ігрових комбінацій в автоматичному режимі зараховуються до (впливають на величину) показника