

лотерей зображується також інформація про початкову кількість ігрових балів гравця, яка залежить від підсерії серії лотереї, до якої належить білет лотереї. Початкова кількість ігрових балів, яка присвоюється білетам лотереї однієї підсерії серії Ж, є однаковою.

Кожний білет лотереї серії Ж складається із сегментів, які з'являються на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї під час розігрування гравцем білета лотереї, окрім випадків, визначених цими Умовами. Сегмент білета лотереї, залежно від його категорії, містить одну основну ігрову комбінацію або шість ігрових комбінацій, з яких одна основна та п'ять додаткових. Категорія сегмента білета лотереї визначається залежно від значення основної ігрової комбінації (нульове чи додатне). Основна ігрова комбінація являє собою будь-яке однозначне або багатозначне число, у тому числі дробове число.

Сегмент білета лотереї є від'ємним у разі, якщо основна ігрова комбінація має нульове значення, тобто основна ігрова комбінація становить число «0,00». Сегмент білета лотереї є додатним у разі, якщо основна ігрова комбінація має додатне значення, тобто основна ігрова комбінація становить число, що більше за число «0». Від'ємний сегмент білета лотереї містить одну ігрову комбінацію (одну основну ігрову комбінацію). Додатний сегмент білета лотереї містить шість ігрових комбінацій (одну основну ігрову комбінацію та п'ять додаткових ігрових комбінацій).

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової інформації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї, як його невід'ємної частини, може візуалізуватись в одному із форматів, визначених оператором. Візуалізація являє собою графічне (анімаційне) супроводження процесу виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї в доступному для сприйняття гравцем вигляді. Кількість форматів (видів) візуалізації процесу розігрування білетів лотереї, що визначається оператором, не обмежується. Гравець самостійно, за власним бажанням, вибирає формат (вид) візуалізації процесу розігрування білета лотереї. Результат розігрування білета лотереї, у тому числі сегмента білета лотереї як складової частини білета лотереї, не залежить від формату (виду) візуалізації.

Незалежно від формату (виду) візуалізації процесу розіграшу білета лотереї, на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї зображується інформація щодо назви лотереї; номеру білета лотереї, який розігрується; серії та підсерії, до якої відноситься білет, що розігрується; номер поточного сегмента білета лотереї; назва формату (виду) візуалізації процесу розіграшу білета (окрім основного формату); значення (за кількістю ігрових балів) поточного сегмента білета лотереї; основної ігрової комбінації поточного сегмента білета лотереї (у разі її виявлення); чисел додаткових ігрових комбінацій (у разі їх виявлення); поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї; поточна кількість ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї; інша інформація, визначена оператором. Номер поточного сегмента білета лотереї позначається через знак «/» після номеру білета лотереї. Наприклад, XXXXXXXX/УУУ, де XXXXXXXX – номер білета лотереї; УУУ – номер сегмента цього білета лотереї.

Під час розігрування гравцем білета лотереї ігрові бали гравця за білетом лотереї зменшуються або збільшуються, або залишаються без змін.

У разі виявлення гравцем в сегменті білета лотереї основної ігрової комбінації, що має нульове значення (становить число «0,00»), тобто при відкритті від'ємного сегмента білета лотереї, поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї зменшується на кількість ігрових балів, що відповідає значенню (за кількістю ігрових балів) поточного сегмента білета лотереї. Значення (за кількістю ігрових балів) поточного сегмента білета лотереї позначається в полі з написом «Сегмент».

У разі виявлення гравцем в сегменті білета лотереї основної ігрової комбінації, що має додатне значення (становить будь-яке число, що перевищує число «0»), тобто при відкритті додатного сегмента білета лотереї, поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї зменшується на кількість ігрових балів, що відповідає значенню (за кількістю ігрових балів) поточного сегмента білета лотереї, а гравець може відкрити додаткові ігрові комбінації, які являють собою однозначні або багатозначні числа



додатного значення (у тому числі дробові числа), або число «0,00». Кожна додаткова ігрова комбінація складається із одного числа.

При відкритті гравцем першої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу основної ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу першої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

При відкритті гравцем другої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу першої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу другої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

При відкритті гравцем третьої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу другої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу третьої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

При відкритті гравцем четвертої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу третьої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу четвертої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

При відкритті гравцем п'ятої додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що відповідає числу четвертої додаткової ігрової комбінації цього сегмента білета лотереї, змінюється на кількість, що відповідає числу п'ятої додаткової ігрової комбінації. Поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї позначається в полі «Результат сегмента».

У разі, якщо перша додаткова ігрова комбінація являє собою число «0,00», це означає, що всі наступні за нею додаткові ігрові комбінації цього сегменту білету лотереї (друга – п'ята додаткові ігрові комбінації) також містять число «0,00» та не демонструються (візуалізуються) гравцю.

У разі, якщо друга додаткова ігрова комбінація являє собою число «0,00», це означає, що всі наступні за нею додаткові ігрові комбінації цього сегменту білету лотереї (третья – п'ята додаткові ігрові комбінації) також містять число «0,00» та не демонструються (візуалізуються) гравцю.

У разі, якщо третя додаткова ігрова комбінація являє собою число «0,00», це означає, що всі наступні за нею додаткові ігрові комбінації цього сегменту білету лотереї (четверта та п'ята додаткові ігрові комбінації) також містять число «0,00» та не демонструються (візуалізуються) гравцю.

У разі, якщо четверта додаткова ігрова комбінація являє собою число «0,00», це означає, що наступна (п'ята) за нею додаткова ігрова комбінація цього сегменту білету лотереї також містять число «0,00» та не демонструється (візуалізується) гравцю.

За результатом виявлення ігрових комбінацій додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї збільшується на кількість ігрових балів розіграного гравцем сегмента білета лотереї, що відповідає числу основної ігрової комбінації (з врахуванням чисел першої – п'ятої додаткової ігрової комбінації) цього сегмента білета лотереї. Гравець може, за власним бажанням, не відкривати додаткові ігрові комбінації додатного сегмента білета лотереї або частину таких



додаткових ігрових комбінацій, в такому випадку числа невідкритих гравцем додаткових ігрових комбінацій в автоматичному режимі зараховуються до (впливають на величину) показника поточної кількості ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї та білета лотереї в цілому. Кількість ігрових балів гравця відображається на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї.

Підрахунок ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї та підрахунок ігрових балів гравця за білетом лотереї є виключно ігровим процесом. Кількість відкритих/не відкритих гравцем сегментів білета лотереї (у тому числі кількість виявлених/не виявлених гравцем ігрових комбінацій в сегменті білета лотереї), не впливає на виграшність чи програшність білета лотереї. Виграшність чи програшність (безвиграшність) білетів лотереї визначається на стадії їх створення (генерації), що відбувається заздалегідь (до розповсюдження).

Візуалізація процесу виявлення гравцем додаткової ігрової комбінації додатного сегмента білета лотереї може імітувати процес відкриття (виявлення) відповідної ігрової комбінації шляхом надання гравцю можливості псевдовибору одного з двох варіантів анімації, кожний з яких є ідентичним за результатом.

Гравець може, за власним бажанням, не відкривати всі сегменти білета лотереї або їх частину, в такому разі кінцева кількість ігрових балів гравця визначається також із врахуванням невідкритих гравцем сегментів білета лотереї.

Гравець не має права вимагати виплати виграшу із розрахунку поточної (не кінцевої) кількості ігрових балів гравця за білетом лотереї.

Білет лотереї вважається виграшним у разі, якщо кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї є більшою за число «0». Сума виграшу може зображуватись на моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї за вирахуванням податків та зборів, передбачених законодавством. Білет лотереї вважається безвиграшним (програшним) у разі, якщо кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї дорівнює числу «0».

Оператор має право надавати деяким сегментам окремих білетів лотереї спеціальну назву. Спеціальна назва може надаватись оператором тільки щодо тих сегментів білетів лотереї, в яких кількість ігрових балів за сегментом дорівнює чи перевищує 5000. Сегменти білетів лотереї, яким оператором надано спеціальну назву, є невід'ємними частинами білетів лотереї.

Відкриття гравцем сегмента білета лотереї, якому присвоєно спеціальну назву, може супроводжуватись графічною (анімаційною) візуалізацією, що позначає відкриття та розіграш гравцем саме такого сегмента білета лотереї.

На моніторі (дисплеї) пристроїв візуалізації білетів лотереї може (зокрема, з маркетинговою метою) транслюватись (зображуватись) інформація щодо величини (кількості) ігрових балів сегмента згенерованого (створеного) білета лотереї (без зазначення номеру сегмента та номеру, підсерії, серії білета лотереї), якому присвоєно одну із назв, визначених цим пунктом Умов.

#### *4.10. Правила розігрування серії К лотереї.*

4.10.1. Під час проведення серії К розігруються основні та додаткові грошові виграші.

#### *4.10.2. Порядок розігрування білетів лотереї серії К (основних виграшів)*

Для розіграшу білета лотереї серії К за допомогою пристрою візуалізації білетів лотереї в пункті розповсюдження, гравець повинен піднести чек гравця до спеціального зчитувального пристрою, розміщеного на корпусі пристрою візуалізації білетів лотереї, який ідентифікує придбаний гравцем білет лотереї в електронній системі, або ввести код, що знаходиться над штрих-кодом придбаного ним білета лотереї, що вказаний на чеку гравця (у спосіб, доступний в програмному забезпеченні), внаслідок чого придбаний гравцем білет ідентифікується в електронній системі прийняття ставок. Після ідентифікації в електронній системі придбаного гравцем білета лотереї, розпочинається



його розіграш (виявлення результату).

Для розіграшу білета лотереї серії К на сайті, через який здійснюється розповсюдження цієї серії лотереї, чи за допомогою мобільного додатку, гравець повинен ввести код, що вказаний в чеку гравця (у спосіб, доступний в програмному забезпеченні), внаслідок чого придбаний гравцем білет ідентифікується в електронній системі прийняття ставок. Після ідентифікації в електронній системі придбаного гравцем білета лотереї, розпочинається його розіграш (виявлення результату).

На моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї (при розігруванні білета за допомогою такого пристрою), на моніторі комп'ютера чи іншого пристрою (при розігруванні білета на веб-сайті, через який здійснюється розповсюдження серії К лотереї), на моніторі мобільного телефону чи іншого пристрою (при розігруванні білета за допомогою мобільного додатку) зображується інформація про номер, серію та підсерію білета лотереї, який придбаний та розігрується гравцем, а також інформація про початкову кількість ігрових балів гравця, яка залежить від підсерії серії К лотереї, до якої належить білет лотереї. Початкова кількість ігрових балів, яка присвоюється білетам лотереї однієї підсерії серії К, є однаковою.

Кожний білет лотереї серії К складається із тисячі сегментів, які з'являються (візуалізуються) під час розігрування придбаного гравцем білета лотереї, окрім випадків, визначених цими Умовами. Сегмент білета лотереї, залежно від його категорії, містить одну основну ігрову комбінацію або шість ігрових комбінацій, з яких одна основна та п'ять додаткових. Категорія сегмента білета лотереї визначається залежно від значення основної ігрової комбінації (нульове чи додатне).

Основна ігрова комбінація являє собою два будь-яких однозначних та/або багатозначних числа, одне з яких обов'язково має від'ємне значення, а друге – або має нульове значення (відповідає числу «0»), або має додатне значення (будь-яке число додатного значення, за виключенням числа «0»). Основна ігрова комбінація має нульове значення у разі, якщо одне число цієї ігрової комбінації має від'ємне значення, а друге число – нульове значення. Основна ігрова комбінація має додатне значення у разі, якщо одне число цієї ігрової комбінації має від'ємне значення, а друге число – додатне значення.

Сегмент білета лотереї є від'ємним у разі, якщо основна ігрова комбінація має нульове значення. Сегмент білета лотереї є додатним у разі, якщо основна ігрова комбінація має додатне значення. Від'ємний сегмент білета лотереї містить одну ігрову комбінацію (одну основну ігрову комбінацію). Додатний сегмент білета лотереї містить шість ігрових комбінацій (одну основну ігрову комбінацію та п'ять додаткових ігрових комбінацій).

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової інформації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї, як його невід'ємної частини, може візуалізуватись в одному із форматів, визначених цими Умовами. Візуалізація являє собою графічне (анімаційне) супроводження процесу виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї в доступному для сприйняття гравцем вигляді. Гравець самостійно, за власним бажанням, вибирає формат (вид) візуалізації процесу розігрування придбаного ним білета лотереї. Результат розігрування білета лотереї, у тому числі сегмента білета лотереї як складової частини білета лотереї, не залежить від формату (виду) візуалізації.

Основний формат візуалізації білета лотереї являє собою ігрове поле, ігрова інформація в якому прихована під візуалізованим захисним шаром.