

ТОВ «М.С.Л.»

ЗАТВЕРДЖЕНО
наказ ТОВ «М.С.Л.»
від 11.11.2020 № 275

із змінами,
затвердженими наказом ТОВ «М.С.Л.»
від 07.05.2021 № 66,
із змінами,
затвердженими наказом ТОВ «М.С.Л.»
від 22.11.2022 № 70

У М О В И
проведення державної тиражної лотереї тото
«СПОРТПРОГНОЗ 100+»
(нова редакція)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Цей документ визначає умови проведення (у тому числі випуску) державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+».

Умови проведення державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+» (далі – Умови) розроблені відповідно до Закону України «Про державні лотереї в Україні» та інших чинних нормативно-правових актів України.

1.2. Лотерея «СПОРТПРОГНОЗ 100+» є державною тиражною лотереєю тото (далі – лотерея), що проводиться Товариством з обмеженою відповідальністю «М.С.Л.» (далі – оператор) з метою здійснення відрахувань до Державного бюджету України, а також для здійснення відрахувань на благодійну допомогу, включаючи підтримку розвитку в Україні фізичної культури та спорту.

1.3. Місцезнаходження оператора: 01024, м. Київ, вул. Шовковична, 50-а. Код ЄДРПОУ 30109292.

1.4. Лотерея проводиться з використанням електронної системи прийняття ставок, можливість контролю якої (в режимі реального часу) надано Державній казначейській службі України відповідно до законодавства.

1.5. В цих Умовах терміни вживаються в такому значенні:

Виграшний чек учасника – чек учасника, що містить виграшний ігровий варіант;

Електронна картка – спеціальна форма, що зображується на моніторі терміналу самообслуговування чи на веб-сайті в мережі Інтернет, через які можна сплатити ставку, та яка призначена для позначення учасником обраного ним ігрового варіанту (ігрових варіантів) тощо, для подальшої його (їх) реєстрації в електронній системі прийняття ставок через мережу Інтернет чи термінали самообслуговування.

Ігровий варіант - здійснений учасником відповідно до цих Умов прогноз на попередньо невідомий результат (результати) спортивної події (спортивних подій), на який такий учасник та оператор не мають можливості вплинути. До ігрового варіанту учасником включаються тільки ті спортивні події, що включені оператором до програми тиражу лотереї.

Окремо визначений розповсюджувач – розповсюджувач, який має право виплачувати виграші будь-якого розміру відповідно до умов договору, укладеного із оператором. Інформацію про окремо визначених розповсюджувачів можна дізнатися за телефоном гарячої лінії, номер якого розміщується у пунктах розповсюдження лотереї та на офіційному сайті оператора в мережі Інтернет (www.msl.ua).

Розіграш тиражу - процедура визначення переможців тиражу лотереї, що розпочинається одночасно з початком перебігу першої за часом спортивної події, що включена до програми тиражу, та закінчується одночасно із закінченням перебігу останньої за часом спортивної події, що включена до програми тиражу. Місце проведення розіграшу тиражу визначається місцями проведення спортивних подій, що включені до відповідного ігрового варіанту.

Термінальна картка – бланк в паперовій формі, що призначений для відображення в ньому учасником обраного ним ігрового варіанту (ігрових варіантів) тощо для подальшої його (їх) реєстрації в електронній системі прийняття ставок через термінали, визначені оператором.

Типова ставка у лотерею – ставка у розмірі 100,00 гривень.

Чек учасника – засіб, роздрукований з електронної системи прийняття ставок чи сформований в електронній формі, який засвідчує визначений учасником лотереї ігровий варіант, а також факт реєстрації такого ігрового варіанту в електронній системі прийняття ставок оператора. За умови повного (або часткового відповідно до цих Умов) збігу ігрового варіанту з результатами розіграшу тиражу, чек учасника є підставою для виплати виграшу в лотерею. Чек учасника є засобом, який дозволяє засвідчити участь у лотереї.

Чек учасника може бути як в паперовій, так і в електронній формі.

Чек учасника в паперовій формі видається учаснику лотереї, ставка та ігровий варіант якого були зареєстровані розповсюджувачем в електронній системі прийняття ставок за допомогою терміналу електронної системи прийняття ставок. Чек учасника в електронній формі видається (надсилається) учаснику лотереї, ставка та ігровий варіант якого були зареєстровані в електронній системі прийняття ставок через мережу мобільного зв'язку. Чек учасника в електронній формі видається учаснику (надсилається на електронну пошту учасника чи зберігається в особистому кабінеті учасника, створеному на веб-сайті, визначеному оператором), ставка та ігровий варіант якого були зареєстровані в електронній системі прийняття ставок через мережу Інтернет.

Інші терміни вживаються у значенні, передбаченому Законом України «Про державні лотереї в Україні», іншими нормативно-правовими актами України.

1.6. Лотерея є тиражною лотереєю. Термін проведення тиражу визначається програмою, визначеною оператором для відповідного тиражу лотереї.

Періодичність проведення тиражів визначається періодичністю проведення спортивних подій, які включаються оператором до програм тиражів.

1.7. Лотерея проводиться за програмами тиражів, що визначаються оператором. До програми тиражу лотереї включаються виключно спортивні події.

Програми тиражів оприлюднюються на вебсайті оператора та розміщуються в пунктах розповсюдження лотереї. Програми тиражів у пунктах розповсюдження лотереї розміщуються та зберігаються в електронному вигляді і є доступними для учасників та фізичних осіб, які мають намір здійснити ставку у лотерею.

Оператор має право вносити зміни до програм тиражів з обов'язковим розміщенням змінених програм в пунктах розповсюдження лотереї та на вебсайті оператора. Зміни у програмі тиражу не розповсюджуються на ігрові варіанти, що вже були зареєстровані в електронній системі прийняття ставок оператора.

Програма тиражу лотереї оприлюднюється на вебсайті оператора протягом строку, визначеного оператором, але у будь-якому разі не менше ніж до закінчення проведення розіграшу відповідного тиражу лотереї.

1.8. Учасником лотереї може бути виключно фізична особа, яка досягла 18 років та за власним бажанням, самостійно і добровільно сплатила ставку (ставки) розповсюджувачу лотереї. При здійсненні ставки з використанням Інтернет та/або мобільного зв'язку фізична особа зобов'язана підтвердити, що вона досягла 18-річного віку, в іншому випадку розповсюджувач зобов'язаний відмовити такій фізичній особі у прийнятті від неї ставки у лотерею.

Фізичним особам, які не досягли 18 років, заборонено брати участь у лотереї.

1.9. Під час проведення лотереї оператор має право проводити акційні тиражі. Рішення щодо проведення акційного тиражу (акційних тиражів) лотереї приймається оператором самостійно та оформлюється у вигляді наказу. Акційні тиражі проводяться оператором відповідно до Порядку проведення акційних тиражів державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+», що є додатком 1 до цих Умов.

1.10. Розмір мінімальної ставки в лотерею, окрім випадків, передбачених цими Умовами, становить 5 гривень. Максимальний розмір ставки залежить від виду ігрового варіанту, обраного учасником, та визначається оператором окремо для кожної спортивної події.

1.11. Прийняття розповсюджувачем (в межах повноважень, визначених договором щодо розповсюдження державних лотерей) від повнолітньої фізичної особи ставки у державну лотерею та її реєстрація в електронній системі прийняття ставок оператора є укладенням між такою фізичною особою та оператором договору приєднання (щодо участі в державній лотереї) на умовах, визначених цими Умовами (в редакції, чинній на дату здійснення ставки та її реєстрації в електронній системі прийняття ставок оператора), програмою тиражу, згідно з якою фізичною особою було визначено ігровий варіант на момент внесення ставки, та відповідним чеком учасника, який засвідчує здійснення ставки та зареєстрований в електронній системі прийняття ставок ігровий варіант (ігрові варіанти) учасника лотереї.

За одним виграшним чеком учасника (в тому числі електронним чеком учасника) може бути лише один переможець.

1.12. Принцип лотереї полягає у вгадуванні учасниками лотереї попередньо невідомого результату спортивних подій, на результат яких учасник та оператор не мають можливості вплинути.

Під час проведення лотереї коефіцієнти не використовуються.

1.13. Здійснення фізичною особою ставки у лотерею є підтвердженням того, що вона ознайоmlена з цими Умовами та погоджується їх виконувати.

1.14. До витрат на проведення лотереї відносяться витрати, зазначені у запланованому кошторисі доходів і витрат при проведенні лотереї (додаток 2 до цих Умов).

2. ПОРЯДОК УЧАСТІ У ЛОТЕРЕЇ

2.1. Розповсюдження лотереї здійснюється при суворому дотриманні принципу добровільності, а також інших принципів проведення державних лотерей, які передбачені Законом України «Про державні лотереї в Україні».

2.2. Для участі в лотереї повнолітній фізичній особі необхідно відповідно до цих Умов обрати ігровий варіант (ігрові варіанти) та сплатити розповсюдjuвачу лотереї ставку у лотерею у повному обсязі в один із таких способів:

а) у пункті розповсюдження, обладнаному терміналом електронної системи прийняття ставок;

б) через мережу Інтернет;

в) через мережу мобільного зв'язку;

г) через термінали самообслуговування.

В будь-якому разі, ігрові варіанти учасників в автоматичному режимі за стандартною процедурою передаються та реєструються в електронній системі прийняття ставок.

Право щодо розповсюдження лотереї через мережу мобільного зв'язку та/або через мережу Інтернет мають право виключно ті розповсюдjuвачі лотереї, яким таке право надано оператором відповідно до укладеного договору щодо розповсюдження державних лотерей.

Оператор визначає канали та засоби розповсюдження лотереї самостійно в залежності від наявних угод з розповсюдjuвачами та необхідного програмно-технічного забезпечення. Про дату початку здійснення прийняття ставок через певні канали та засоби прийняття ставок або про зміну існуючих, оператор повідомляє у загальнодержавному друкованому засобі масової інформації та/або на офіційному сайті оператора.

Детальна та додаткова інформація про засоби та порядок прийняття ставок та реєстрацію ігрових варіантів, місця розповсюдження лотереї, Інтернет сторінки, на яких здійснюється прийняття ставок, короткі номери, через які можлива реєстрація ігрових варіантів шляхом передачі повідомлень (даних) з мобільного телефону, постійно розміщується на офіційному сайті оператора.

2.3. Прийняття ставок у лотерею може здійснюватись у спосіб/способи, у тому числі з використанням електронних платіжних систем, що не суперечить/суперечать чинному законодавству.

2.4. Ставка в лотерею повинна бути сплачена фізичною особою в повному обсязі до моменту передачі їй відповідного чека учасника, яким засвідчується обраний учасником ігровий варіант. Передумовою передачі (видачі, направлення) розповсюджувачем повнолітній фізичній особі чека учасника є здійснення такою фізичною особою сплати ставки у лотерею у повному обсязі та реєстрація розповсюджувачем операції з прийняття ставки та обраного фізичною особою ігрового варіанта (ігрових варіантів) в електронній системі прийняття ставок оператора.

Прийняття ставки в лотерею у пункті розповсюдження здійснюється в готівковій формі або, за технічної можливості, у безготівковій формі. Ставки у лотерею через мережу Інтернет чи через мережу мобільного зв'язку приймаються у безготівковій формі.

2.5. Реєстрація ігрових варіантів в електронній системі прийняття ставок оператора здійснюється в будь-який із наступних способів:

- фізична особа у пункті розповсюдження, обладнаному терміналом електронної системи прийняття ставок, безкоштовно отримує термінальну картку. В цій картці фізична особа повинна відмітити результати подій у різних видах спортивних змагань, включених до програми відповідного тиражу лотереї, номер спортивного змагання згідно з програмою тиражу, розмір ставки, тощо. Відмітка може бути проставлена шляхом закреслення по вертикалі, навхрест по діагоналях чи навхрест по горизонталі-вертикалі або шляхом повного заштриховування клітинки, що відмічається. При цьому, не можна виходити за обмежувальні лінії самої клітинки. Фізична особа передає розповсюджувачу відмічений на термінальній картці ігровий варіант, а розповсюджувач забезпечує введення даного ігрового варіанту до електронної системи прийняття ставок оператора;

- розповсюджувач забезпечує введення визначеного фізичною особою, яка має намір взяти участь у лотереї, ігрового варіанту до електронної системи прийняття ставок шляхом введення ігрового варіанту, використовуючи клавіатуру терміналу або інші допоміжні засоби (без заповнення термінальної картки);

- фізична особа вводить ігровий варіант до електронної системи прийняття ставок шляхом заповнення через мережу Інтернет електронної картки на сайті, визначеному оператором, в мережі Інтернет;

- фізична особа вводить ігровий варіант до електронної системи прийняття ставок, використовуючи мережу мобільного зв'язку;

- фізична особа вводить ігровий варіант до електронної системи прийняття ставок шляхом заповнення електронної картки з використанням терміналу самообслуговування (у тому числі терміналу самообслуговування з електронним чеком учасника).

Для реєстрації ігрового варіанту через мережу Інтернет або через термінал самообслуговування, фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, повинна заповнити електронну картку, що зображується, відповідно, на веб-сайті оператора або на екрані монітора терміналу самообслуговування.

Для реєстрації ігрового варіанту через мережу мобільного зв'язку, фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, повинна відправити SMS – повідомлення на короткий номер (-и), що визначений (-и) оператором, або іншим способом відправити з мобільного телефону (або з іншого пристрою) дані з обраним ігровим варіантом та іншими параметрами гри в тому форматі, який вказаний оператором.

Передумовою реєстрації в електронній системі прийняття ставок обраного фізичною особою, яка має намір взяти участь в лотереї, ігрового варіанту є внесення (сплата) такою особою розповсюджувачу ставки у лотерею у повному обсязі.

2.6. У випадку, якщо термінал електронної системи прийняття ставок не приймає до реєстрації термінальну картку, заповнену фізичною особою, яка має намір взяти участь в лотереї:

через брак відміток – фізичній особі пропонується переглянути термінальну картку і додати відмітки, яких бракує;

через наявність у ній зайвих відміток – фізичній особі пропонується заповнити нову термінальну картку.

Реєстрація ігрового варіанта в електронній системі прийняття ставок оператора через Інтернет або термінали самообслуговування не здійснюється при заповненні учасником не всіх обов'язкових полів електронної картки, про що повідомляється фізичній особі відразу після здійснення нею спроби зареєструвати ігровий варіант.

2.7. Ставки у лотерею приймаються на основі програми тиражу - переліку спортивних подій із запропонованим для кожної спортивної події значенням детермінанту (визначника), а також за видами ігрових варіантів в лотереї.

2.8. Визначаючи ігровий варіант учасник самостійно обирає кількість спортивних подій, що входять до його ігрового варіанту, а саме учасник може обрати:

ординар – ігровий варіант, що включає одну окрему спортивну подію;

експрес – ігровий варіант, що включає кілька окремих спортивних подій, які не мають між собою причинно-наслідкового зв'язку. Не вгаданий результат однієї із спортивних подій, що увійшли до експресу, означає програш всього ігрового варіанта;

систему – ігровий варіант, що включає сукупність експресів, яка представляє собою повний або частковий перебір ігрових варіантів експресів одного розміру з фіксованого набору результатів. Кожний ігровий варіант сплачується окремо, розмір ставки за кожний ігровий варіант є однаковими, програшними є тільки ті варіанти, до яких входить не вгаданий результат;

складений - ігровий варіант, який включає в себе перебір всіх можливих експресів (різної довжини) та/або ординарів і експресів, які можна утворити з обраних учасником змагань.

ланцюг – ігровий варіант, що включає в себе декілька спортивних подій, які незалежні один від одного. Учаснику надається можливість самостійно визначити порядок подій, що входять до ланцюгу. Початкова сума ланцюга дорівнює сумі ставки учасника. Сума, яка спрямовується з Проміжного рахунку ланцюга для розрахунку чергової події може змінюватися залежно від залишку суми коштів, які знаходяться на Проміжному рахунку ланцюга, але не може бути більше початкової суми ланцюга.

Проміжний рахунок ланцюга – сума коштів, яка перебуває на балансі учасника після того, як послідовно (у відповідності до порядку розташування учасником події в чеку учасника (електронній картці)) відбувається чергова із включених до ланцюга подій.

Кінцевий рахунок ланцюга – сума коштів, яка знаходиться на Проміжному рахунку ланцюга після того, як всі події, включені до ланцюга, відбулись. Кінцевий рахунок ланцюга є виграшем та підлягає виплаті учаснику.

Якщо на Проміжному рахунку ланцюга залишається сума менше, ніж Початкова сума ланцюга, наступна подія розраховується по залишку на рахунку ланцюга. Порядок розрахунку ланцюга залежить від порядку розташування учасником подій в чеку учасника (електронній картці), а не від часу фактичного завершення події. Ігровий варіант – ланцюг вважається програшним у разі, коли сума Проміжного рахунку ланцюга дорівнює «0» (нулю).

Комбінований – ігровий варіант, що являє собою заготовлений оператором прогноз на декілька не пов'язаних результатів однієї спортивної події. Для того, щоб такий ігровий варіант був виграшним необхідно вгадати всі результати, включені до ігрового варіанту «комбінований». Виграш за ігровим варіантом – комбінований визначається відповідно до цих Умов.

При включенні учасником до ігрового варіанту кілька спортивних подій, максимальне значення об'єданого детермінанту не повинно перевищувати розмір (величину), що визначений (-а) наказом оператора. При перевищенні суми виграшу зазначених в наказі оператора показників, вони округлюються вниз до розміру (величини), визначеного наказом оператора.

2.9. Види ігрових варіантів обираються учасником самостійно шляхом відмітки у відповідних ігрових полях термінальної картки чи електронної картки.

2.10. До основних результатів, які учасник може обрати при визначенні ігрового варіанту, належать:

перемога першої команди (спортсмена) - "1";

перемога другої команди (спортсмена) - "2";

нічия - "x";

перемога першої команди (спортсмена) або нічия "1x";

перемога другої команди (спортсмена) або нічия "x2";

перемога першої або другої команди (спортсмена) "12";

тотул (більше або менше кількості голів (очок, тощо) команд (спортсменів) вказаної у програмі тиражу): "Б" - більше, "М" - менше, "1Б" - перша більше, "1М" - перша менше, "2Б" - друга більше, "2М" - друга менше;

покупка тотула - збільшення або зменшення тотула за рахунок зміни величини детермінанта;

фора - перевага чи відставання однієї із команд (спортсмена), виражена у голах (очках тощо), яка надана оператором гравцеві відповідного змагання. Надана гравцеві, який бере участь у спортивній події, фора додається до відповідного результату події. Якщо розрахований таким чином результат на користь обраної (-ого) команди (спортсмена), то ігровий варіант вважається вигравшим. Якщо ж розрахований таким чином результат є перемогою протилежної команди (спортсмена) - ігровий варіант є програшним, у разі нічиєї - вважаються вигравшими з додатним детермінантом, що дорівнює 0 (нулю);

покупка фори - збільшення або зменшення фори за рахунок зміни величини детермінанта.

Такі види результатів можуть використовуватись при реєстрації ігрових варіантів виключно до моменту визначення результату відповідної спортивної події.

У командних змаганнях можуть вживатися поняття "господарі" (приймаючі команди) і "гості" (гостьові команди), за винятком таких випадків:

а) змагання проводяться в одному місті (у міжнародних змаганнях - країні);

б) подія є фіналом будь-якого кубкового змагання і складається з одного матчу (зустрічі).

В програмі тиражу команди - господарі стоять на 1-му місці (позначаються «1»), команди - гості - на 2-му (позначаються «2»). У всіх інших випадках нумерація гравців, які беруть участь у спортивній події, в програмі тиражу умовна, а дані про місце проведення спортивних подій носять інформаційний характер.

2.11. Залежно від особливостей проведення спортивних подій змістовність ігрового варіанту може включати інші прогнози результатів подій, ніж ті, що передбачені в пункті 2.14 цих Умов, зокрема:

2.11.1. Футбол

Спортивні події - зустріч 2-х команд (футбольний матч), тур, етап, раунд, плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, порушення правил футболістами (фоли), кутові, заміни, офсайди, попередження футболістам, видалення футболіста (футболістів), дискваліфікація футболіста, футболістів чи команди, овертайм, пенальті, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перехід у вищу/нижчу лігу, перемога в турнірі, чемпіонаті, що можуть мати місце під час футболу.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/тайм закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремих футболістом у матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі парна або непарна;

точний рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол футболіст або команда в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша/друга або обидві команди заб'ють голи в обох таймах;

щонайменш в одному з таймів перша/друга або обидві команди не заб'ють гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є другий гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий з гри, з гри головою, з гри не головою, зі штрафного (зі стандарту), автогол, з кутового, головою або с пенальті;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному таймі;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з таймів;

буде чи ні автогол;

буде дубль (один футболіст заб'є щонайменше два гола впродовж матчу);

буде хеттрік (один футболіст заб'є щонайменше три гола впродовж матчу);

буде покер (один футболіст заб'є щонайменше чотири гола впродовж матчу);

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому таймі та в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому таймі та в матчі;

нічия в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та в матчі;

кількість голів, забитих першою/другою або обома командами у першому таймі, більше, менше, або дорівнює кількості голів забитих першою/другою або обома командами у другому таймі;

перша/друга команда заб'є перший гол та виграє/програє матч;

перша/друга команда пропустить перший гол та виграє/програє матч;

одна з команд виграла по ходу матчу та виграла/програла матч;

одна з команд програвала по ходу матчу та виграла/програла матч;

перемога першої/другої команди в матчі/таймі та кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим футболістом у матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості фолів кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість фолів/офсайдів/жовтих карток обох команд або окремої команди в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості офсайдів кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості жовтих карток футболісту (футболістам) кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості червоних карток (видалень учасників) кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда отримує першу/наступну/останню червону картку (видалення учасника) або ніхто не отримує першу/наступну/останню червону картку (видалення футболіста) в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда отримує право на перший аут в матчі;

будуть чи ні червоні картки (видалення футболістів) впродовж матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будуть чи ні пенальті впродовж матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

окремий футболіст отримує жовту/червону картку або ні;

окремий футболіст здійснить порушення правил, що призведе до призначення пенальті;

окремий футболіст заробить пенальті або ні;

окремий футболіст заб'є пенальті або ні;

наступне пенальті буде забито або ні;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості кутових кожної команди в матчі/таймі;

кількість кутових обох команд або окремої команди в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість кутових в матчі парна або непарна;

перша або друга команда отримає право на перший/наступний/останній кутовий або ніхто не отримає право на перший/наступний/останній кутовий в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості виконаних кожною командою замін в матчі/таймі;

кількість замін, виконаних обома командами або окремою командою в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перша заміна в матчі буде в першої/другої команди або матч закінчиться без замін;

перша заміна в матчі буде в першому таймі/перерві або в другому таймі;

футболіст, що вийшов на заміну, заб'є/не заб'є гол;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний або вказаний раунд/тур/етап змагань;

яка команда перейде в вищу/нижчу лігу за підсумками чемпіонату;

команда перейде чи ні в вищу/нижчу лігу за підсумками чемпіонату;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу, олімпійських ігор;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

перша або друга команда отримає право ввести м'яч до гри на початку матчу;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві пенальті;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості ударів у площину воріт в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість ударів у площину воріт першої/другої команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перша або друга команда виконає перший/наступний/останній удар у площину воріт або ніхто з команд не виконає перший/наступний/останній удар у площину воріт в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по відсотку володіння м'ячем кожною командою в матчі;

кількість відсотків володіння м'ячем першої/другої команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

конкретний футболіст вийде чи не вийде на поле;

конкретний футболіст проведе на полі більше або менше вказаної кількості хвилин;

2.11.2. Хокей

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (хокейний матч), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, порушення правил хокеїстами, видалення хокеїста (хокеїстів), овертайм, буліти, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в серії плей-офф, турнірі, чемпіонаті, що можуть мати місце під час хокею.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, по булітам, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди по булітам;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму та булітів;

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/період закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим хокеїстом в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/періоді парна або непарна;

точний рахунок матчу, періоду, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол хокеїст або команда в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

голи будуть забиті в кожному періоді;

щонайменш в одному з періодів не буде забито гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є наступний гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого хокеїста в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві буліти;

2.11.3. Баскетбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (баскетбольний матч), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також очки, овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті, що можуть бути під час баскетболу.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в основний час матчу/чверті/половині;

перемога першої або другої команди з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої/другої команди або нічия в матчі/чверті/половині по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

матч/чверть/половина закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

перемога першої команди в першій половині гри та перемога першої команди у всьому матчі;

перемога першої команди в першій половині гри та нічия у всьому матчі;

перемога першої команди в першій половині гри та перемога другої команди у всьому матчі;

перемога другої команди в першій половині гри та перемога другої команди у всьому матчі;

перемога другої команди в першій половині гри та перемога першої команди у всьому матчі;

перемога другої команди в першій половині гри та нічия у всьому матчі;

нічия в першій половині матчу та перемога першої команди у всьому матчі;

нічия в першій половині матчу та перемога другої команди у всьому матчі;

нічия в першій половині матчу та нічия у всьому матчі;

перша/друга або обидві команди виграє усі чверті/половини;

буде або ні нічия в будь якій чверті;

буде або ні нічия в будь якій половині;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим хокеїстом, в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим хокеїстом в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу парна/непарна;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті/половині більше, менше, або дорівнює кількості голів, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті/половині;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна.

буде чи ні овертайм.

2.11.4. Волейбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (волейбольний матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також очки, додатковий сет, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті, що можуть бути під час волейболу.

Результати:

перемога першої/другої команди в матчу (з урахуванням додаткових сетів)/сеті;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим волейболістом в матчі/сеті, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим волейболістом в матчі/сеті, парна/непарна;

перемога першої або другої команди в матчі/сеті по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість сетів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

точний рахунок матчу по сетах;

буде додатковий сет чи ні;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

2.11.5. Гандбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (гандбольний матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті, що можуть бути під час гандболу.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в основний час матчу, в таймі, в овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, в таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або другої в основний час матчу, в таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу/в таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди з урахуванням овертайму;

перемога першої команди в першому таймі та перемога першої команди у всьому матчі;

перемога першої команди в першому таймі та нічия у всьому матчі;

перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди у всьому матчі;

перемога другої команди в першому таймі та перемога другої команди у всьому матчі;

перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди у всьому матчі;

нічия в першому таймі та перемога першої команди у всьому матчі;

нічия в першому таймі та перемога другої команди у всьому матчі;

нічия в першому таймі та нічия у всьому матчі;

перемога першої або другої команди в матчі/таймі по забитим голам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в першому таймі більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в другому таймі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в першому таймі більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в третьому таймі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в другому таймі більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в третьому таймі;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою або окремим волейболістом в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою або окремим волейболістом в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде парною/непарною;

перша або друга команда заб'є перший/наступний/останній гол або ніхто не заб'є перший/останній гол в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший/останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка із запропонованих в програмі тиражу команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань.

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

2.11.6. Біатлон

Спортивна подія – лижні перегони або естафети команд та/або учасників зі стрільбою на влучність, етап, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також час, промахи, штрафні круги, штрафний час, схід с дистанції, додаткові патрони, перемога в кубку, чемпіонаті, що можуть бути під час біатлону.

Результати:

перемога (перше місце) в підсумковому протоколі біатлоніста/команди в перегонах/етапі;

хто з біатлоністів буде лідером згідно підсумкового протоколу після вказаного етапу;

представник якої країни займе вище місце в підсумковому протоколі перегонів/етапу серед запропонованих представників;

хто з двох (або більше) запропонованих біатлоністів/команд/збірних займе вище місце в підсумковому протоколі в перегонах/етапі;

хто з запропонованих біатлоністів/команд/збірних покаже кращий час на крузі в перегонах/етапі;

кількість промахів біатлоністів/команди/збірної, допущених під час перегонів/етапу, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

хто з запропонованих біатлоністів/команд/збірних зійде с дистанції в перегонах/етапі;

біатлоніст/команда/збірна зійде с дистанції чи ні в перегонах/етапі;

кількість штрафних кругів біатлоніста/команди/збірної, отриманих під час перегонів/етапу, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість штрафних хвилин біатлоніста/команди/збірної, отриманих під час перегонів/етапу, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість додаткових патронів біатлоніста/команди/збірної, додана під час перегонів/етапу, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної.

2.11.7. Кінські перегони

Спортивна подія – забіг, заїзд, гіт, розіграш призу, біговий день, а також час фінішу, схід з дистанції, переможець призу під час кінських перегонів.

Результати:

якій з коней стане переможцем у забігу/заїзду/гіті;

якій з коней займе друге місце у забігу/заїзді/гіті;

якій з коней займе перше або друге місце у забігу/заїзді/гіті;

якій з коней займе перше, друге або третє місце у забігу/заїзді/гіті;

двоє обраних коней займуть перше та друге місця у забігу/заїзді/гіті у вказаної послідовності;

двоє обраних коней займуть перше та друге місця у забігу/заїзді/гіті у довільній послідовності;

двоє обраних коней займуть перше, друге або третє місця у забігу/заїзді/гіті у довільній послідовності;

троє обраних коней займуть перше, друге та третє місця у забігу/заїзді/гіті у вказаної послідовності;

троє обраних коней займуть перше, друге та третє місця у забігу/заїзді/гіті у довільній послідовності;

четверо обраних коней займуть перше, друге, третє та четверте місця у забігу/заїзді/гіті у вказаної послідовності;

переможцями двох обраних забігів/заїздів/гітів стали двоє обраних коней;

переможцями трьох обраних забігів/заїздів/гітів стали троє обраних коней;

переможцями чотирьох обраних забігів/заїздів/гітів стали четверо обраних коней;

переможцями п'ятьох обраних забігів/заїздів/гітів стали п'ятеро обраних коней;

переможцями шістьох обраних забігів/заїздів/гітів стали шестеро обраних коней;

який з коней зійде з дистанції не завершив забіг/заїзд/гіт;

хто з гравців вийде до фіналу розіграшу призу;

буде чи ні встановлений рекорд іподрому/сезону в обраному забігу/заїзді/гіті;

буде чи ні встановлений рекорд іподрому/сезону в обраному біговому дні;

на перемогу одного з двох запропонованих у забігу/заїзді/гіті;

який з двох запропонованих коней займе вище місце в підсумковому протоколі в забігу/заїзді/гіті з урахуванням вказаної переваги чи відставання коня;

2.11.8. Теніс

Спортивна подія – зустріч 2-х або 4-х учасників (2-х пар) тенісистів (тенісний матч), турнір, а також - гейм, сет, тайбрейк, перемога в турнірі.

Результати:

перемога першого тенісиста (першої пари тенісистів) або другого тенісиста (другої пари тенісистів) в матчі, окремому сеті або геймі;

кількість геймів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в сеті буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в матчі парна чи непарна;

кількість виграних геймів окремим тенісистом в матчі або сеті;

перемога першого тенісиста (першої пари тенісистів) або другого тенісиста (другої пари тенісистів) в матчі або сеті по виграним геймам з урахуванням вказаної переваги або відставання тенісиста;

перемога першого тенісиста (першої пари тенісистів) або другого тенісиста (другої пари тенісистів) в геймі з вказаним точним рахунком;

точний рахунок по сетах;

точний рахунок сету по геймах;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в другому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в четвертому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

буде тайбрейк чи ні.

2.11.9. Бокс

Спортивна подія - зустріч 2-х учасників (боксерський поєдинок), олімпійські ігри, а також очки, нокаут, технічний нокаут, нокдаун, дострокове закінчення бою.

Результати:

перемога першого/другого боксера або нічия в поєдинку;

перемога першого/другого боксера за очками в поєдинку;

перемога першого/другого боксера нокаутом в поєдинку;

перемога першого/другого боксера технічним нокаутом в поєдинку;

дострокова перемога першого/другого боксера в поєдинку;

дискваліфікація першого/другого боксера в поєдинку;

відмова від продовження поєдинку першого/другого боксера;

кількість проведених раундів в поєдинку (включно з раундом в якому було (якщо було) зупинено поєдинок) буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

дострокова перемога першого/другого боксера в конкретному раунді.

2.11.10. Бейсбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (бейсбольний матч), очки.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових іннінгів;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, буде більшою/меншою вказаної;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, парна/непарна;

перемога першої або другої команди у матчі по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних першою/другою або обома командами у вказаному іннінгу, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних першою/другою або обома командами у іншому вказаному іннінгу;

яка з команд зробить перший ран;

чи буде в матчі хоумран так/ні.

Усі ігрові варіанти розраховуються згідно офіційних результатів спортивної події з даного виду спорту, включно додаткові іннінги. У разі коли бейсбольний матч закінчився з нічийним результатом (наприклад передсезонний матч) усі ставки, якими оплачені ігрові варіанти, що включають прогноз результатів цього матчу, повертаються учасникам лотереї.

2.11.11. Авто-мото перегони

Спортивна подія - зустріч спортсменів - учасників гонки (гонка/етап), чемпіонат, а також час, очки, дострокове закінчення гонки, аварія.

Результати:

переможець гонки;

хто з спортсменів займе друге місце;

хто з спортсменів займе третє місце;

вказаний спортсмен займе будь яке місце на подіумі (з 1-го по 3-є місце включно);

вказаний спортсмен займе будь яке місце з 1-го по 6-е місце включно;

вказаний спортсмен займе будь яке місце з 1-го по 10-е місце включно;

кількість спортсменів, що пройдуть кваліфікацію, буде більшою/меншою або рівно/нерівною вказаної;

хто з запропонованих спортсменів вище в індивідуальному заліку;

яка з запропонованих команд переможе в командному заліку;

яка з запропонованих команд вище в командному заліку;

завершить вказаний спортсмен гонку чи ні;

на транспортному засобі якого виробника спортсмен одержить перемогу в змаганні (кубок конструкторів – окрема номінація у змаганнях);

хто з спортсменів покаже найкращій час на крузі;

під час проведення змагання авто безпеки з'являтися на трасі чи ні.

2.11.12. пляжний волейбол

Спортивна подія – зустріч 2-х команд (волейбольний матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також рахунок, очки, покарання, додаткова партія, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових партій в матчі;

перемога першої/другої команди в партії;

точна кількість партій в матчі;

точний рахунок матчу по партіях;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим спортсменом в матчі/партії, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим спортсменом в матчі/партії, парна/непарна;

перемога першої або другої команди в матчі/партії по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій партії, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в другій партії;

буде чи ні в матчі/партії попередження/зауваження/видалення учасника/дискваліфікація;

буде в матчі додаткова партія чи ні;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

2.11.13. Футзал (міні-футбол)

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (футзальний (міні-футбольний) матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/таймі парна або непарна;

перемога першої команди в першому таймі та в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому таймі та в матчі;

нічия в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та в матчі;

кількість голів, забитих першою/другою або обома командами у першому таймі, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих першою/другою або обома командами у другому таймі;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

буде чи ні овертайм в матчі.

2.11.14. Пляжний футбол

Спортивна подія – зустріч 2-х команд (матч з пляжного футболу), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, овертайм, післяматчеві пенальті, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі парна або непарна;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є другий гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

буде чи ні автогол;

буде дубль (один гравець заб'є щонайменше два гола впродовж матчу);

буде хеттрік (один гравець заб'є щонайменше три гола впродовж матчу);

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в першому таймі більша, менша або рівна кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в другому таймі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в першому таймі більша, менша або рівна кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в третьому таймі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в другому таймі більша, менша або рівна кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в третьому таймі;

перша/друга команда заб'є перший гол та виграє/програє матч;

перша/друга команда пропустить перший гол та виграє/програє матч;

одна з команд виграла по ходу матчу та виграла/програла матч;

одна з команд програла по ходу матчу та виграла/програла матч;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

перша або друга команда отримає право ввести м'яч до гри на початку матчу;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві пенальті;

2.11.15. Кіберфутбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кіберфутболу), тур, етап, раунд, плей-офф, турнір, кубок, чемпіонату з кіберфутболу, а також голи, порушення правил гравцями (фоли), кутові, заміни, офсайди, попередження гравцям, видалення гравця (гравців), дискваліфікація гравця, гравців чи команди, овертайм, пенальті, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перехід у вищу/нижчу лігу, перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/тайм закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі парна або непарна;

точний рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол гравець або команда в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша/друга або обидві команди заб'ють голи в обох таймах;

щонайменш в одному з таймів перша/друга або обидві команди не заб'ють гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є другий гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий з гри, з гри головою, з гри не головою, зі штрафного (зі стандарту), автогол, з кутового, головою або с пенальті;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному таймі;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з таймів;

буде чи ні автогол;

буде дубль (один гравець заб'є щонайменше два гола впродовж матчу);

буде хеттрік (один гравець заб'є щонайменше три гола впродовж матчу);

буде покер (один гравець заб'є щонайменше чотири гола впродовж матчу);

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому таймі та в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому таймі та в матчі;

нічия в першому таймі та перемога другої команди в матчі;
перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди в матчі;
перемога другої команди в першому таймі та нічия в матчі;
перемога другої команди в першому таймі та в матчі;
кількість голів, забитих першою/другою або обома командами у першому таймі, більше, менше, або дорівнює кількості голів забитих першою/другою або обома командами у другому таймі;
перша/друга команда заб'є перший гол та виграє/програє матч;
перша/друга команда пропустить перший гол та виграє/програє матч;
одна з команд виграла по ходу матчу та виграла/програла матч;
одна з команд програла по ходу матчу та виграла/програла матч;
перемога першої/другої команди в матчі/таймі та кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
перемога першої/другої команди або нічия по кількості фолів кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
кількість фолів/офсайдів/жовтих карток обох команд або окремої команди в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
перемога першої/другої команди або нічия по кількості офсайдів кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перемога першої/другої команди або нічия по кількості жовтих карток гравцям кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перемога першої/другої команди або нічия по кількості червоних карток (видалень гравців) кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перша або друга команда отримує першу/наступну/останню червону картку (видалення гравця) або ніхто не отримує першу/наступну/останню червону картку (видалення гравця) в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перша або друга команда отримує право на перший аут в матчі;
будуть чи ні червоні картки (видалення гравців) впродовж матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
будуть чи ні пенальті впродовж матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
окремий гравець отримає жовту/червону картку або ні;
окремий гравець здійснить порушення правил, що призведе до призначення пенальті;
окремий гравець заробить пенальті або ні;
окремий гравець заб'є пенальті або ні;
наступне пенальті буде забито або ні;
перемога першої/другої команди або нічия по кількості кутових кожної команди в матчі/таймі;
кількість кутових обох команд або окремої команди в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
кількість кутових в матчі парна або непарна;

перша або друга команда отримає право на перший/наступний/останній кутовий або ніхто не отримає право на перший/наступний/останній кутовий в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості виконаних кожною командою замін в матчі/таймі;

кількість замін, виконаних обома командами або окремою командою в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перша заміна в матчі буде в першої/другої команди або матч закінчиться без замін;

перша заміна в матчі буде в першому таймі/перерві або в другому таймі;

гравець, що вийшов на заміну, заб'є/не заб'є гол;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний або вказаний раунд/тур/етап змагань;

яка команда перейде в вищу/нижчу лігу за підсумками чемпіонату;

команда перейде чи ні в вищу/нижчу лігу за підсумками чемпіонату;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу, олімпійських ігор;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

перша або друга команда отримає право ввести м'яч до гри на початку матчу;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві пенальті;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості ударів у площину воріт в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість ударів у площину воріт першої/другої команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перша або друга команда виконає перший/наступний/останній удар у площину воріт або ніхто з команд не виконає перший/наступний/останній удар у площину воріт в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по відсотку володіння м'ячем кожною командою в матчі;

кількість відсотків володіння м'ячем першої/другої команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

гравець вийде чи не вийде на поле;

гравець проведе на полі більше або менше вказаної кількості хвилин;

2.11.16. Кіберхокей

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кіберхокею), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат з кіберхокею, а також голи, порушення правил гравцями, видалення гравця (гравців), овертайм, буліти, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в серії плей-офф, турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, по булітам, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди по булітам;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму та булітів;

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/період закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/періоді парна або непарна;

точний рахунок матчу, періоду, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол гравець або команда в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

голи будуть забиті в кожному періоді;

щонайменш в одному з періодів не буде забито гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є наступний гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого гравця в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві буліти;

2.11.17. Кібербаскетбол

Спортивна подія зустріч 2-х команд (матч з кібербаскетболу), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат з кібербаскетболу, а також очки, овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в основний час матчу/чверті/половині,

перемога першої або другої команди з урахуванням овертайму,

перемога першої або другої команди в овертаймі,

перемога першої/другої команди або нічия в матчі/чверті/половині по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди,

матч/чверть/половина закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

перемога першої команди в першій половині гри та перемога першої команди у всьому матчі,

перемога першої команди в першій половині гри та нічия у всьому матчі,

перемога першої команди в першій половині гри та перемога другої команди у всьому матчі,

перемога другої команди в першій половині гри та перемога другої команди у всьому матчі,

перемога другої команди в першій половині гри та перемога першої команди у всьому матчі,

перемога другої команди в першій половині гри та нічия у всьому матчі,

нічия в першій половині матчу та перемога першої команди у всьому матчі,

нічия в першій половині матчу та перемога другої команди у всьому матчі,

нічия в першій половині матчу та нічия у всьому матчі,

перша/друга або обидві команди виграє усі чверті/половини

буде або ні нічия в будь якій чверті,

буде або ні нічия в будь якій половині,

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем, в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу парна/непарна;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті/половині більше, менше, або дорівнює кількості голів, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті/половині;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань.

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної,

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна.

буде чи ні овертайм.

2.11.18. Кібертеніс

Спортивна подія – зустріч 2-х або 4-х гравців (2-х пар) (матч з кібертенісу), турнір, а також гейм, сет, тайбрейк, перемога в турнірі.

Результати:

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в матчі, окремому сеті або геймі;

кількість геймів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в сеті буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в матчі парна чи непарна;

кількість виграних геймів окремим гравцем в матчі або сеті;

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в матчі або сеті по виграним геймам з урахуванням вказаної переваги або відставання гравця;

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в геймі з вказаним точним рахунком;

точний рахунок по сетах;

точний рахунок сету по геймах;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в другому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в четвертому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

буде тайбрейк чи ні.

2.11.19. Кібербейсбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кібербейсболу), очки.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових іннінгів;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, буде більшою/меншою вказаної;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, парна/непарна;

перемога першої або другої команди у матчі по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних першою/другою або обома командами у вказаному іннінгу, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних першою/другою або обома командами у іншому вказаному іннінгу;

яка з команд зробить перший ран;

чи буде в матчі хоумран так/ні.

2.11.20. Кунг волейбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кунг волейболу), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, а також очки, додатковий сет, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди в матчу (з урахуванням додаткових сетів)/сеті;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/сеті, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/сеті, парна/непарна;

перемога першої або другої команди в матчі/сеті по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість сетів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

точний рахунок матчу по сетах;

буде додатковий сет чи ні;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

2.11.21. Шорт-хокей

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з шорт хокею), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, а також голи, порушення правил гравцями, видалення гравця (гравців), овертайм, буліти, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в серії плей-офф, турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, по булітам, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди по булітам;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму та булітів;

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/період закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/періоді парна або непарна;

точний рахунок матчу, періоду, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол гравець або команда в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

голи будуть забиті в кожному періоді;

щонайменше в одному з періодів не буде забито гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є наступний гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого гравця в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві буліти.

2.12. Всі спортивні терміни та поняття, що використовуються в тексті Умов, мають тлумачитися відповідно до тих значень, в яких вони вживаються в правилах гри з видів спорту, наведених у пункті 2.11 цих Умов, які затверджені відповідною міжнародною спортивною організацією.

Якщо гравець, що мав брати участь у спортивній події, не вийшов на поле (майданчик) у відповідній зустрічі, всі ігрові варіанти на індивідуальний результат такого гравця є виграшними і виплачуються учасникам з додатнім детермінантом, що дорівнює 0 (нулю), якщо інше не передбачено прогнозом (ігровим варіантом).

2.13. Ставки на хокейні та баскетбольні матчі приймаються без урахування додаткового часу, ставки на футбольні матчі приймаються на основний час гри з урахуванням компенсованого арбітром часу. У програмі тиражу може бути зроблено інше застереження щодо врахування (не врахування) додаткового часу (таймів) у змаганнях.

Якщо під час тенісного матчу один з гравців, що бере участь у такому матчі, з будь-якої причини відмовляється продовжувати гру, то такий матч вважається недограним (перерваним). Ігрові варіанти, які містять прогноз на результат будь-яких спортивних подій в такому тенісному матчі, вважаються скасованими, а учасникам лотереї, ігрові варіанти яких містять прогноз на результат таких подій, повертаються здійснені ними ставки, якими оплачені ці ігрові варіанти.

2.14. Номер спортивної події, на яку робиться прогноз, визначається в полі "№ змагання" термінальної картки чи електронної картки шляхом закреслення (відмічення) цифр та/або букв. Кожна спортивна подія може бути включена до складу одного ігрового варіанту тільки один раз.

2.15. Фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, самостійно визначає розмір ставки у лотерею у межах можливих розмірів ставок, визначених оператором. Розмір однієї ставки повинен бути кратним 1 гривні, окрім ставки із ігровим варіантом - система.

Розмір ставки при грі за системою дорівнює сумі ставок, обраної учасником, помноженої на кількість ігрових варіантів, що входять до системи. Якщо оператор використовує для прийняття ставок та учасник обрав вид ігрового варіанту - система, мінімальний розмір ставки по кожному ігровому варіанту, включеного до системи, становить не менше 1 гривні, але в будь-якому разі розмір ставки по ігровому варіанту система, має складати не менше ніж 5 гривень.

2.16. Для реєстрації ігрових варіантів в електронній системі прийняття ставок оператора можуть використовуватись різні види термінальних та електронних карток, зокрема, на кожний вид спорту.

Формат (види) термінальних карток, електронних карток визначається оператором.

2.17. Обраний учасником ігровий варіант, за який ним сплачена ставка у лотерею в повному обсязі, реєструється розповсюджувачем в електронній системі прийняття ставок оператора.

Час початку прийняття ставок на спортивні події, що включені до програми тиражу, визначається оператором.

Час закінчення прийняття ставок на спортивні події, що включені до програми тиражу, визначається оператором, але у будь-якому разі не пізніше визначення результату події, на яку приймається ставка.

2.18. При реєстрації ігрового варіанта в електронній системі прийняття ставок оператора через термінал в пункті розповсюдження фізичній особі, яка обрала цей ігровий варіант та сплатила ставку у лотерею, видається чек учасника, який містить інформацію, щодо: назви лотереї; ігрового варіанту, обраного учасником та зареєстрованого в електронній системі прийняття ставок оператора; номеру тиражу, в якому бере участь зареєстрований в електронній системі прийняття ставок ігровий варіант учасника лотереї; розміру ставки; дати та часу реєстрації ставки та обраного учасником ігрового варіанту, зазначеного в чеку учасника, в електронній системі прийняття ставок оператора, унікальний індивідуальний номер чека учасника; тощо.

При реєстрації ігрового варіанта через мережу Інтернет чи мережу мобільного зв'язку, фізичній особі, яка обрала цей ігровий варіант та сплатила ставку у лотерею, спрямовується повідомлення про здійснення реєстрації обраного нею ігрового варіанта (-ів) в електронній системі прийняття ставок оператора (чек учасника в електронній формі (електронний чек учасника)). В електронному чеку учасника зазначається інформація, зокрема: назва лотереї, ігровий варіант, номер тиражу, унікальний індивідуальний номер чека учасника, розмір ставки, тощо. Електронний чек учасника зберігається в учасника в його комп'ютері, на іншому пристрої (обладнанні), в мобільному телефоні, або іншим чином в електронній формі. Відповідальність за збереження електронного чека учасника несе учасник.

Учасник підтверджує факт внесення ставки через мережу Інтернет шляхом пред'явлення роздрукованого електронного чека учасника.

Учасник за власним бажанням може отримати зареєстрований та оплачений ним через мережу мобільного зв'язку чек учасника. Для цього він повинен пред'явити розповсюджувачу, визначеному оператором, електронний чек учасника, що зафіксований на носії пристрою (обладнання). Розповсюджувач, визначений оператором, або уповноважена особа оператора (в представництві оператора) звіряє дані електронного чека учасника з даними електронної системи прийняття ставок оператора та, при їх співпадінні, роздруковує з цієї електронної системи чек учасника (в паперовій формі), що відповідає пред'явленому учасником електронному чеку учасника. Оплачений учасником чек може бути виданий цьому учаснику лише один раз.

2.19. Чек учасника зберігається учасником для перевірки результатів розіграшу тиражу і, в разі перемоги, для отримання виграшу (-ів). Електронний чек учасника зберігається в учасника в його комп'ютері, на іншому пристрої (обладнанні), в мобільному телефоні або іншим чином в електронній формі.

Відповідальність за збереження чека учасника несе учасник.

2.20. Якщо спортивне змагання відбувається раніше терміну, вказаного в програмі тиражу, ігрові варіанти, що включають дане змагання та зареєстровані в електронній системі прийняття ставок після його початку, вважаються виграшними з додатнім детермінантом, що дорівнює 0 (нулю) та виплачуються учасникам.

Ставка на змагання, зроблена після закінчення визначеного оператором часу прийняття ставок на дане змагання, обраховується із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

2.21. Дата та час змагань, що зазначаються в програмі тиражу, носять інформаційний характер. При визначенні результатів до уваги беруться фактичний час початку та завершення змагання, крім випадків, вказаних в пункті 2.13 цих Умов.

2.22. Зміна поля, на якому проходить спортивне змагання, не впливає на зміну програми тиражу або на дійсність прийнятих на змагання ставок, крім випадків, коли зустріч було перенесено на поле, де господарем є суперник команди, раніше заявленої як господар зустрічі. В такому випадку ігрові варіанти, зареєстровані на відповідне змагання вважаються виграшними, а виплата по ставкам здійснюється із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

2.23. Якщо переможцем спортивного змагання оголошений більше ніж один гравець чи команда, то детермінанти вигравів по ставках поділяються на кількість переможців лотереї, але не можуть бути меншими, ніж 0 (нуль).

2.24. При визначенні результатів спортивних подій для визначення виграшних/програшних ігрових варіантів беруться тільки спортивні фактори.

2.25. Інформацію про результати спортивних подій оператор може отримувати з офіційних джерел, як то офіційні сайти спортивних клубів, федерацій, інших організацій фізкультурно-спортивної спрямованості, інші офіційні засоби інформації, а також із засобів масової інформації, всесвітньої інформаційної системи загального доступу (Інтернет).

У разі якщо інформація щодо результатів, вказана у різних джерелах, відрізняється або вказана з очевидними помилками остаточне рішення щодо результатів для визначення виграшності/програшності ігрових варіантів приймає оператор.

2.26. Ігровий варіант вважається виграшним, якщо передбачені в ньому результати спортивних подій збігаються із результатами проведення розіграшу тиражу лотереї, на який був зареєстрований ігровий варіант в електронній системі прийняття ставок оператора, з врахуванням виду ігрового варіанту та інших його умов.

Результати розіграшу тиражу лотереї оприлюднюються на вебсайті оператора, а також розміщуються (є доступними в електронному вигляді) в пунктах розповсюдження лотереї.

2.27. У лотереї як переможець визначається той учасник лотереї, який у межах строку, визначеного цими Умовами, пред'явив оператору чи уповноваженій особі оператора (розповсюдjuвачу) чек учасника, що містить виграшний ігровий варіант та виграшність якого підтверджена за результатом проведення оператором (уповноваженою особою оператора) експертизи такого чека учасника.

2.28. Якщо:

- спортивне змагання перервано та не продовжено протягом 72 годин;
- спортивне змагання відмінено;
- початок спортивного змагання перенесено більше ніж на 72 години;
- спортивне змагання оголошено недійсним;
- дискваліфіковано одного з учасників спортивного змагання;
- один з гравців (спортсменів) не вийшов на поле (майданчик) або відмовився брати участь у змаганні, у тому числі у перегонах;
- спортивне змагання тривало в часі менше ніж регламентовано правилами для відповідного виду спорту;
- у програмі тиражу, до якої включено спортивну подію, було допущено очевидні арифметичні, логічні, текстові (очевидні друкарські помилки, невідповідність детермінантів у різних позиціях, помилкові детермінанти) або інші помилки, які призвели або можуть призвести до викривлення результатів розіграшу відповідного тиражу та/або до перевищення суми вигравів, виплачених за підсумками відповідного тиражу лотереї, над сумою сформованого призового (виграшного) фонду, та/або до виникнення нерівності шансів на перемогу у лотереї між учасниками, які здійснили ставки на відповідний тираж. Право визначати чи була допущена в певному конкретному випадку очевидна або технічна помилка належить виключно оператору;

- один з гравців (спортсменів) не допускається до участі в спортивній події;

- змінено стандартний для даного виду спорту формат зустрічі (тривалість зустрічі, тривалість або кількість таймів, періодів, сетів і т.п.);

усі ігрові варіанти, що включають таке спортивне змагання, вважаються виграшними з додатнім детермінантом 0 (нуль), крім випадків, передбачених абзацом другим пункту 2.13 цих Умов.

2.29. У випадку перегляду відповідно до правил, встановлених для відповідного спортивного змагання, результатів змагання або анулювання таких результатів, результати розіграшів тиражів лотереї перегляду не підлягають, окрім випадків, визначених у пункті 2.30 цих Умов.

2.30. Результати розіграшів тиражів не підлягають перегляду, крім випадків, коли вони містять невірну інформацію внаслідок:

- недбалих (арифметична помилка) дій (бездіяльності) працівників оператора, що були встановлені рішенням (вироком) суду, або

- протиправних умисних дій працівників оператора, що були встановлені рішенням (вироком) суду.

Оператор має право переглядати результати розіграшу тиражу у випадку недостовірності, помилковості відомостей щодо результатів подій у джерелах, вказаних у пункті 2.25 Умов.

Зміна результатів розіграшу тиражу оформлюється наказом керівника оператора. Перерахунок та повернення вигравів, що були виплачені на підставі результатів розіграшів, відбуваються за рахунок резервного фонду.

2.31. Оператор має право оголосити ігровий варіант або частину ігрового варіанта (частину прогнозів результатів спортивних подій, що включені до ігрового варіанта), недійсним при виникненні таких ситуацій:

- у випадку помилок, недбалих або умисних дій розповсюджувачів при прийомі ставок або дій інших осіб, що призвели до прийняття ставок на спортивну подію, яка відсутня в програмі тиражу.

- у випадку, якщо вказане в програмі тиражу спортивне змагання, на яке прийнято ставку, не відбулося.

- у випадку, якщо до ігрового варіанту включений прогноз щодо спортивного змагання, відносно результатів якого у будь-якої авторитетної організації виникли підозри про порушення під час проведення такого змагання правил чесної гри (Fair Play).

- при порушенні учасником цих Умов.

Оператор зобов'язаний оголосити ігровий варіант або частину ігрового варіанта (частину прогнозів результатів спортивних подій, що включені до ігрового варіанта) недійсним у випадку:

- помилок, недбалих або умисних дій розповсюджувачів при прийомі ставок або дій інших осіб, що призвели до помилкового прийняття ставок на змагання.

- якщо до ігрового варіанту включений прогноз щодо спортивного змагання, під час проведення якого компетентним судом будь-якої держави чи компетентним органом незалежної спортивної організації, встановлено обставини порушення правил чесної гри (Fair Play). Оператор не надає учасникам будь-які докази нечесної гри.

Рішення про оголошення ігрового варіанту недійсним приймається керівником оператора, наслідком чого є повернення учасникам лотереї, в чеках учасників яких зазначено ігровий варіант, що оголошений (визнаний) оператором недійсним, зроблених ними ставок за таким ігровим варіантом.

Рішення про оголошення частини ігрового варіанту (частини прогнозів результатів спортивних подій, що включені до ігрового варіанта) недійсною приймається керівником оператора, такі прогнози результатів спортивних подій вважаються виграшними із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю) та виплачуються учасникам.

2.32. У випадку, якщо внаслідок недбалих дій розповсюджувача, у електронній системі прийняття ставок була зареєстрована ставка (ігровий варіант), однак, фактично фізичною особою

грошові кошти в якості плати за участь у лотереї внесені не були, відповідна помилково зареєстрована ставка (помилково зареєстрований ігровий варіант), підлягає відміні у випадку прийняття відповідного рішення оператором.

Помилкова реєстрація ставки (ігрового варіанту) без фактичного внесення фізичною особою грошових коштів в якості плати за участь у лотерею не тягне за собою укладення між такою фізичною особою та оператором договору, передбаченого пунктом 1.11 цих Умов.

3. ПРИЗОВИЙ (ВИГРАШНИЙ) ФОНД ЛОТЕРЕЇ

3.1. Під час проведення лотереї оператор формує та розігрує призовий (виграшний) фонд лотереї, у тому числі призовий (виграшний) фонд для кожного тиражу лотереї.

На формування призового (виграшного) фонду лотереї (тиражу лотереї) спрямовується 50% обсягу отриманих від учасників лотереї ставок у лотерею (на відповідний тираж лотереї).

Призовий (виграшний) фонд лотереї формується виключно за рахунок коштів, отриманих від учасників в якості ставок у лотерею. Формування, розподіл та використання коштів призового (виграшного) фонду лотереї здійснюється оператором відповідно до цих Умов та чинного законодавства України.

Кошти призового (виграшного) фонду лотереї можуть спрямовуватись оператором на виплату виграшів учасникам – переможцям лотереї та за іншими напрямками, передбаченими законодавством.

Облік коштів призового (виграшного) фонду лотереї здійснює ТОВ «М.С.Л.» як оператор державних лотерей відповідно до вимог чинного законодавства України.

3.2. В межах призового (виграшного) фонду лотереї формується залишковий та резервний фонди. Залишковий та резервний фонди лотереї є частинами призового (виграшного) фонду лотереї, можуть використовуватись виключно відповідно до пункту 3.3 цих Умов.

До залишкового фонду лотереї включається незапитана учасниками частина призового (виграшного) фонду лотереї згідно з пунктом 2.6 цих Умов.

До резервного фонду лотереї включаються, зокрема:

- сума призового (виграшного) фонду тиражу лотереї, яка за результатом проведення розіграшу тиражу лотереї, не була виграна учасниками лотереї;
- суми, що утворюються внаслідок відсікання сум призів до величини, кратної 1 гривні.

3.3. Резервний фонд лотереї використовується виключно:

- на покриття різниці між сумою виграшів відповідного тиражу та сумою призового (виграшного) фонду тиражу у випадку недостатності коштів призового фонду цього тиражу для виплати призів;
- на виплату призів по визнанні оператором претензіям учасників;
- на проведення додаткових розіграшів в межах лотереї, згідно з правилами їх проведення, що обов'язково додаються до цих Умов після їх затвердження та опублікування оператором;
- на виплату додаткових виграшів відповідно до пункту 3.6 цих Умов.

3.4. Сума виграшу (призу), що припала на виграшний чек учасника, який не був пред'явлений до оплати протягом строку, визначеного в пункті 4.9 цих Умов, спрямовується до залишкового фонду лотереї. Залишковий фонд лотереї є частиною призового (виграшного) фонду лотереї та використовується оператором відповідно до чинного законодавства України.

3.5. У випадку, якщо загальна сума виграшів (призів), що підлягає виплаті учасникам за результатами проведення розіграшу тиражу, є меншою за сформований оператором розмір призового (виграшного) фонду цього тиражу, різниця відраховується до резервного фонду лотереї. Оператор зобов'язаний зарахувати зазначені кошти до резервного фонду лотереї та використовувати їх виключно у відповідності до напрямків, закріплених у пункті 3.3 цих Умов.

3.6. Для збільшення інтересу учасників до лотереї оператор має право під час проведення окремо взятих тиражів лотереї запроваджувати (в межах призового (виграшного) фонду поточного тиражу лотереї) додаткові виграші (грошові та/або речові). Тиражі, під час розіграшу яких будуть розігруватись додаткові виграші, а також величина додаткових виграшів визначаються наказом оператора до початку проведення тиражу (ів). Додаткові грошові виграші, визначені наказом оператора, можуть розігруватись оператором між учасниками, які обрали та зареєстрували ігровий варіант (серед видів ігрових варіантів, з обумовленими характеристиками, визначеними наказом оператора). Оператор також має право розігрувати додаткові грошові виграші серед учасників, ідентифікованих електронною системою прийняття ставок, які обрали та зареєстрували ігровий варіант (серед видів ігрових варіантів, з обумовленими характеристиками, визначеними наказом оператора). Оператор має право розігрувати додаткові грошові виграші серед учасників, основний виграш яких розраховується із застосуванням певного детермінанту, величина таких виграшів визначається наказом оператора. Право на отримання додаткових грошових виграшів виникає у зазначених вище учасників у разі, коли за результатом розіграшу тиражу лотереї ігровий варіант, обраний ними та зареєстрований в електронній системі прийняття ставок, є виграшним.

Оператор має право запроваджувати додаткові виграші, але не виключно, за:

- реєстрацію ігрових варіантів в певний день та/або проміжок часу;
- використання певних видів ігрових варіантів;
- включення до ігрових варіантів певних спортивних подій;
- реєстрацію ігрового варіанту за певний час (дні та/або години) до початку спортивного змагання включених до такого ігрового варіанту;
- використання виду ігрового варіанту експрес з кількістю спортивних подій більшою або рівною ніж вказано оператором;
- використання виду ігрового варіанту система з кількістю спортивних подій більшою або рівною ніж задана та/ або з кількістю фіксованих підсумків більшою або рівною ніж вказано оператором.

Для цілей збільшення інтересу учасників до лотереї додаткові виграші можуть запроваджуватися Оператором також виходячи із суми виграшу за зареєстрованими ігровими варіантами.

3.7. При проведенні лотереї джек-пот не формується.

3.8. Виграші у лотерею оподатковуються згідно з чинним законодавством України. За бажанням учасника – переможця лотереї йому видається довідка про суму виграного ним виграшу, в якій зазначаються паспортні дані учасника – переможця, сума виграшу, дата отримання виграшу, а також сума вирахованого податку та збору.

4. ВИПЛАТА ПРИЗІВ

4.1. За результатами розіграшу тиражу лотереї складається Відомість виграшних чеків учасників. Відомості виграшних чеків учасників зберігаються на оптичних носіях, що не стираються. Зберігання та облік носіїв організовується оператором.

4.2. Призи сплачуються кожному учаснику, який має право на їх отримання згідно з цими Умовами (окрім випадків, передбачених цими Умовами).

4.3. Розмір призу, який підлягає виплаті учаснику, визначається на основі значення детермінанту (визначника), який встановлюється оператором.

При обчисленні розміру призу не використовуються і не можуть використовуватись коефіцієнти.

4.4. Детермінант є доданком, на підставі якого визначається розмір виграшу учасника у випадку, якщо його ігровий варіант, зареєстрований в електронній системі прийняття ставок на відповідний тираж лотереї, за результатом проведення такого тиражу лотереї є виграшним відповідно до цих Умов.

Детермінант встановлюється оператором та зазначається в чеку учасника. У випадку виникнення спору щодо значення детермінанту, застосовується виключно значення, вказане в чеку учасника щодо виграшного ігрового варіанта.

У разі, якщо учасник має намір включити до ігрового варіанту декілька спортивних подій з різними встановленими оператором детермінантами, оператор встановлює об'єднаний детермінант, який розраховується в порядку, визначеному цими Умовами.

4.5. Детермінант розглядається як доданок, який може мати виключно додатне значення (окрім випадку, передбаченого цими Умовами). Для цілей цих Умов число «0» (нуль) має додатне значення.

Для визначення розміру виграшу у лотерею (у випадках, передбачених цими Умовами) може використовуватися об'єднаний детермінант, який враховує (об'єднує) два чи більше детермінанти та розраховується відповідно до цих Умов. Об'єднаний детермінант розглядається як доданок при визначенні розміру виграшу учасника лотереї за виграшним ігровим варіантом.

Детермінант/об'єднаний детермінант визначає виражену в національній валюті України величину доданку, що додається до величини (розміру) типової ставки у лотерею у разі, якщо зазначений в чеку учасника ігровий варіант (при типовій ставці у лотерею) за результатом проведення розіграшу тиражу лотереї, на який такий ігровий варіант був зареєстрований в електронній системі прийняття ставок оператора, є виграшним.

4.6. Визначення розміру виграшу у лотерею

4.6.1. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «ординар» при типовій ставці визначається шляхом додавання величини (розміру) здійсненої учасником лотереї ставки у лотерею, зазначеної (зазначеного) в чеку учасника, та значення детермінанта, зазначеного в цьому ж чеку учасника для такого ігрового варіанта.

4.6.2. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «експрес» при типовій ставці визначається шляхом додавання величини (розміру) здійсненої учасником лотереї ставки у лотерею, зазначеної (зазначеного) в чеку учасника, та значення об'єднаного детермінанта, що розраховується за формулою:

$$Det_{\Sigma} = \left[\left(\prod_{i=1}^m \left(\frac{Det}{100} + 1 \right) - 1 \right) * 100 \right]$$

де,

Det_{Σ} - значення об'єднаного детермінанту

Det – значення детермінанту;

i – індексна змінна оператору добутку;

m - кількість детермінантів, які об'єднуються учасником

4.6.3. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «система» визначається як сума виграшів за кожним виграшним ігровим варіантом «експрес», що входить до виграшного ігрового варіанту «система». Виграш за виграшним ігровим варіантом «експрес» визначається відповідно до підпункту 4.6.2 цього пункту Умов.

4.6.4. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «складений» визначається як сума виграшів за кожним виграшним ігровим варіантом «експрес» та «ординар», що входить до виграшного ігрового варіанту «складений». Виграш за виграшним ігровим варіантом «ординар» визначається відповідно до підпункту 4.6.1 цього пункту Умов. Виграш за виграшним ігровим варіантом «експрес» визначається відповідно до підпункту 4.6.2 цього пункту Умов.

4.6.5. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «ланцюг» дорівнює Кінцевому рахунку ланцюга, що визначається відповідно до цих Умов. Розрахунок виграшності кожного прогнозу щодо результату спортивної події, що включена до ігрового варіанту «ланцюг», визначається за правилами визначення виграшу для виграшних ігрових варіантів «ординар».

4.6.6. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «комбінований» визначається як сума виграшів, які розраховані за правилами визначення виграшу для виграшних ігрових варіантів «ординар» (якщо ігровий варіант «комбінований» містить ігровий варіант «ординар») та/або за правила визначення виграшу для виграшних ігрових варіантів «експрес» (якщо ігровий варіант «комбінований» містить ігровий варіант «експрес»).

4.6.7. Розмір виграшу у лотерею за одним виграшним ігровим варіантом, ставка за яким є меншою чи більшою розміру типової ставки, визначається як :

$$W = \frac{S}{100} * W_{ТС},$$

де:

W – сума виграшу за виграшним ігровим варіантом, ставка за яким є меншою чи більшою розміру типової ставки

S – сума ставки (менша чи більша розміру типової ставки)

100 – сума типової ставки, грн

W_{ТС} – сума виграшу для типової ставки.

4.7. Мінімальний виграш (приз) на один виграшний ігровий варіант гарантується в розмірі типової ставки на такий ігровий варіант, окрім випадків, передбачених цими Умовами.

Максимальний розмір виграшу (призу) на один виграшний ігровий варіант та сумарний розмір призів (виграшів), що може одержати учасник від участі в розіграві одного тиражу лотереї, не обмежується, окрім випадків, встановлених цими Умовами. Оператор має право встановлювати додаткові грошові призи в лотерею з коштів резервного фонду лотереї.

4.8. Учасник отримує приз після пред'явлення чека учасника, що не має пошкоджень та містить виграшний ігровий варіант. Втрата чека учасника, пошкодження унікального індивідуального номеру та інші пошкодження, що не дозволяють впевнено встановити числову та іншу ігрову інформацію на чеку учасника, рівно як і відсутність номера чека учасника у Відомості виграшних чеків учасника, складеній за результатами розіграшу відповідного тиражу лотереї, позбавляють учасника права на отримання призу.

4.9. Вимоги учасників щодо виплати виграшів (призів) приймаються протягом строку, що розпочинається не пізніше першого дня, що слідує за днем закінчення розіграшу тиражу лотереї, на який було зареєстровано ігровий варіант учасника лотереї в електронній системі прийняття ставок оператора (зазначається в чеку учасника), та закінчується 1 березня 2026 року включно (окрім випадків, коли рішенням оператора відносно окремого тиражу чи групи тиражів лотереї визначена інша дата закінчення перебігу строку щодо пред'явлення учасниками вимоги про виплату виграшів у лотереї за таким тиражем (тиражами)).

У разі визначення оператором відносно окремого тиражу чи групи тиражів лотереї іншої (ніж зазначена вище) дати закінчення перебігу строку щодо пред'явлення учасниками вимоги про виплату виграшів за результатом проведення розіграшу відповідного (-их) тиражу (-ів) лотереї, оператор зобов'язаний розмістити відповідну інформацію на власному веб-сайті та у пунктах розповсюдження лотереї не пізніше ніж за один місяць до дня закінчення перебігу зазначеного строку. В будь-якому разі, строк пред'явлення вимоги щодо виплати виграшів за виграшними чеками учасника триватиме не менше 180 днів з дня закінчення останнього за часом змагання із змагань, що обрані учасником та відображені в його чеку учасника.

Зі спливом строку, протягом якого учасники відповідно до цих Умов можуть пред'явити вимоги щодо виплати виграшів за чеками учасників певного тиражу лотереї, виграшні чеки учасників цього тиражу лотереї, що не були пред'явлені до оплати протягом такого строку, вважаються недійсними, до оплати не приймаються і виплата призів (виграшів) за ними не проводиться, Виграші за такими чеками учасника спрямовуються до залишкового призового (виграшного) фонду лотереї.

4.10. Виграші розміром до 10 000,00 грн. включно виплачуються розповсюджувачами в будь-якому пункті розповсюдження лотереї (в разі наявності необхідної суми коштів), окрім випадків, передбачених цими Умовами. У разі відсутності в пункті розповсюдження лотереї коштів в сумі, що

необхідна для виплати такого виграшу, учасник може звернутись за виплатою виграшу (пред'явити виграшний чек учасника) в інший пункт розповсюдження лотереї або до представництва оператора, або до окремо визначеного розповсюджувача.

В пунктах розповсюдження (чи в окремих пунктах розповсюдження) можуть виплачуватись виграші у більшому розмірі ніж той, що зазначений вище, якщо таке рішення буде прийнято оператором.

Призи (виграші) розміром до 10 000,00 грн. включно можуть виплачуватись у представництвах оператора чи окремо визначеними розповсюджувачами поза межами пунктів розповсюдження у готівковій формі (через касу) або, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, у безготівковій формі шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника (за рахунок суми виграшу).

4.11. Виграші розміром від 10 001,00 грн. до 50 000,00 грн. включно можуть виплачуватись:

- розповсюджувачами, які мають право виплачувати виграші такого розміру, у пунктах розповсюдження (у разі прийняття оператором рішення про виплату виграшів зазначеного розміру у пунктах розповсюдження чи в окремих пунктах розповсюдження) у готівковій формі;

- окремо визначеними розповсюджувачами у готівковій формі (через касу) чи в безготівковій формі;

- у представництві оператора у готівковій формі (через касу) чи в безготівковій формі.

4.12. Виграші розміром від 50 001,00 грн. до 54 999,00 грн. включно можуть виплачуватись:

- окремо визначеними розповсюджувачами у готівковій формі (через касу) чи в безготівковій формі;

- у представництві оператора у готівковій формі (через касу) чи в безготівковій формі.

4.13. Виграші розміром 55 000,00 грн. та більше можуть виплачуватись:

- окремо визначеними розповсюджувачами у готівковій формі (через касу) чи в безготівковій формі.

- центральним офісом оператора у готівковій формі (через касу) чи в безготівковій формі.

4.14. Виплата виграшів, які зареєстровані в електронній системі через мережу Інтернет (в тому числі за допомогою мобільного зв'язку), відбувається із врахуванням особливостей, визначених пунктом 4.17 цих Умов.

Виплата виграшів за чеками учасника, придбаними на акційні тиражі лотереї, відбувається із врахуванням особливостей, визначених Порядком проведення акційних тиражів державної грошової лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+» (Додаток 1 до цих Умов).

Призи за визнаними претензіями виплачуються центральним офісом оператора (або, за рішенням керівництва оператора, представництвом оператора, або уповноваженим на це банком чи окремо визначеним розповсюджувачем).

4.15. З метою виконання обов'язків, покладених чинним законодавством України на оператора як на суб'єкта первинного фінансового моніторингу, оператор має право проводити виплату виграшів виключно через центральний офіс оператора за окремими чеками учасника незалежно від суми виграшу, а також встановлювати спеціальний строк виплати виграшів за такими чеками учасника. Перелік чеків учасника, виплата виграшів за якими проводиться виключно через центральний офіс оператора, затверджується наказом оператора.

Для отримання виграшів за чеками учасника, відносно яких оператором прийнято рішення про виплату виграшу виключно через центральний офіс оператора, учасник повинен пред'явити до представництва оператора документи, визначені п. 4.19 цих Умов.

Строк виплати виграшів за чеками учасника, відносно яких оператором прийнято рішення про виплату виграшу виключно через центральний офіс оператора, визначається відповідно до абзацу четвертого пункту 4.18 цих Умов, крім випадків, коли наказом оператора було визначено спеціальний строк виплати виграшів за такими чеками учасника. У будь-якому разі відповідний спеціальний строк виплати виграшів не може перевищувати шести місяців з дня пред'явлення до оператора чека учасника та інших документів, визначених п. 4.20 цих Умов.

4.16. Виграші у пунктах розповсюдження виплачуються розповсюджувачем відразу після проведення ним експертизи пред'явленого до оплати чеку учасника та за умови виграшності чеку учасника і наявності у розповсюджувача відповідної суми коштів. Експертиза пред'явленого до оплати чеку учасника здійснюється розповсюджувачем відразу після пред'явлення учасником чеку учасника для оплати.

4.17. За бажанням учасника та за наявності технічної можливості виграші за ігровими варіантами, які зареєстровані в електронній системі через мережу Інтернет (в тому числі за допомогою мобільного зв'язку) можуть перераховуватись (виплачуватись) на банківський рахунок учасника або на рахунок учасника в електронній платіжній системі. Мінімальна та максимальна сума коштів для такого способу виплати виграшів встановлюється оператором. Перерахування виграшу на банківський рахунок або на рахунок в електронній платіжній системі – власника виграшного електронного чека учасника здійснюється за рахунок останнього, тобто за рахунок суми виграшу (призу).

Для отримання виграшу за ігровим варіантом, зареєстрованим в електронній системі через мережу Інтернет (в тому числі за допомогою мобільного зв'язку), крім випадку, передбаченого в абзаці першому цього пункту Умов, учасник повинен пред'явити розповсюджувачу, визначеному оператором, або в представництво оператора, зокрема, чек учасника та іншу інформацію, документи, визначені оператором. У разі пред'явлення учасником електронного чека учасника, розповсюджувач або уповноважена особа оператора (в представництві) звіряє дані електронного чека учасника з даними електронної системи та, при їх співпадінні, роздруковує з електронної системи чек учасника (в паперовій формі), що відповідає пред'явленому учасником електронному чеку учасника.

4.18. Окремо визначені розповсюджувачі можуть виплачувати виграші у розмірі до 50 000,00 грн. включно як у пунктах розповсюдження (у порядку, передбаченому пунктом 4.16 цих Умов), так і поза межами пунктів розповсюдження у готівковій формі (через касу) або у безготівковій формі шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника (за рахунок суми виграшу).

Окремо визначені розповсюджувачі виплачують виграші у розмірі, що перевищують 50 000,00 грн., на підставі пред'явленого учасником виграшного чеку учасника, паспорта, а також довідки, виданої органом державної податкової служби України, про присвоєння йому реєстраційного номеру облікової картки платника податків (ідентифікаційний номер), окрім випадку, коли учасник через свої релігійні переконання відмовився від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків, про що має відповідну відмітку в паспорті (запис про відмову від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків України в електронному безконтактному носії). Виграші виплачуються після проведення експертизи пред'явленого учасником чеку учасника та за умови його виграшності, підтвердженої за результатом проведеної експертизи.

Виграші окремо визначеними розповсюджувачами (при їх виплаті не в пункті розповсюдження) виплачуються у готівковій формі (через касу) або, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, у безготівковому вигляді шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника за рахунок учасника (тобто за рахунок суми виграшу). При виплаті учаснику - переможцю лотереї виграшу у готівковій формі він зобов'язаний розписатись про отримання виграшу у видатковому касовому ордері.

Окремо визначені розповсюджувачі виплачують виграші у розмірі до 10 000,00 грн. включно (при виплаті виграшу не в пункті розповсюдження) протягом 30 днів з дня пред'явлення учасником до окремо визначеного розповсюджувача виграшного чеку учасника та інших документів, визначених цим пунктом Умов, однак не пізніше дати припинення проведення лотереї.

Строк виплати виграшів у розмірі від 10 001,00 грн. та до 50 000,00 грн. включно (при виплаті виграшів не в пункті розповсюдження) становить два місяці з дня пред'явлення учасником до

окремо визначеного розповсюджувача виграшного чеку учасника та інших документів, передбачених цими Умовами, однак не пізніше дати припинення проведення лотереї.

Строк виплати виграшів у розмірі від 50 001,00 грн. до 100 000,00 грн. включно становить три місяці з дня пред'явлення учасником до окремо визначеного розповсюджувача виграшного чеку учасника та інших документів, передбачених цими Умовами, однак не пізніше дати припинення проведення лотереї.

Строк виплати виграшів у розмірі від 100 001,00 грн. до 500 000,00 грн. включно становить шість місяців з дня пред'явлення учасником до окремо визначеного розповсюджувача виграшного чеку учасника та інших документів, передбачених цими Умовами, однак не пізніше дати припинення проведення лотереї.

Строк виплати виграшів у розмірі від 500 001,00 грн. до 1 000 000,00 грн. включно становить десять місяців з дня пред'явлення учасником до окремо визначеного розповсюджувача виграшного чеку учасника та інших документів, передбачених цими Умовами, однак не пізніше дати припинення проведення лотереї.

Строк виплати виграшів у розмірі, що перевищує один мільйон гривень, становить 12 місяців з дня пред'явлення учасником до окремо визначеного розповсюджувача виграшного чеку учасника та інших документів, передбачених цими Умовами, однак не пізніше дати припинення проведення лотереї.

4.19. Представництва оператора виплачують виграші на підставі пред'явленого учасником виграшного чеку учасника, паспорта, а також довідки, виданої органом державної податкової служби України, про присвоєння йому реєстраційного номеру облікової картки платника податків (ідентифікаційний номер), окрім випадку, коли учасник через свої релігійні переконання відмовився від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків, про що має відповідну відмітку в паспорті (запис про відмову від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків України в електронному безконтактному носії). Виграші виплачуються після проведення експертизи пред'явленого учасником чеку учасника та за умови його виграшності, підтвердженої за результатом проведеної експертизи.

Учасник, при передачі на експертизу чеку учасника (за умови, що проведення експертизи та виплата виграшу здійснюється не безпосередньо після пред'явлення учасником чеку учасника та не у його присутності) отримує у представництві оператора квитанцію, яка підтверджує його право на пред'явлений до експертизи чек учасника. Учасник зобов'язаний проставити власний підпис на квитанції, чим засвідчити правильність та достовірність зазначених в квитанції даних про нього та переданий ним на експертизу чек учасника.

Виграші представництвом оператора виплачуються у готівковій формі (через касу) або, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, у безготівковому вигляді шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника за рахунок учасника (тобто за рахунок суми виграшу). При виплаті учаснику - переможцю лотереї виграшу у готівковій формі він зобов'язаний розписатись про отримання виграшу у видатковому касовому ордеру.

Строк виплати виграшів у розмірі до 10 000,00 грн. включно становить 30 днів з дня пред'явлення учасником до представництва оператора виграшного чеку учасника та інших документів, визначених цим пунктом Умов, однак не пізніше дати припинення проведення лотереї.

Строк виплати виграшів в у розмірі від 10 001,00 грн. до 54 999,00 грн. включно становить два місяці з дня пред'явлення учасником до представництва оператора виграшного чеку учасника та інших документів, передбачених цими Умовами, однак не пізніше дати припинення проведення лотереї.

Представництво оператора має право передати подані учасником документи для виплати виграшу до окремо визначеного розповсюджувача для виплати виграшу такому учаснику (за умови виграшності чеку учасника).

4.20. Для отримання виграшу у розмірі, що дорівнює чи перевищує 55 000,00 грн., учасник може звернутись до представництва оператора, яке передає отримані від учасника документи до центрального офісу оператора або до окремо визначеного розповсюджувача для проведення експертизи чеку учасника та виплати виграшу (за умови виграшності чеку учасника). Учасник, в такому разі повинен пред'явити до представництва Оператора: виграшний чек учасника, паспорт, а

також довідку, видану органом державної податкової служби України, про присвоєння йому реєстраційного номеру облікової картки платника податків (ідентифікаційний номер), окрім випадку, коли учасник через свої релігійні переконання відмовився від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків, про що має відповідну відмітку в паспорті (запис про відмову від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків України в електронному безконтактному носії).

Учасник, при передачі на експертизу чеку учасника з можливим виграшем 55 000,00 грн. чи більше, отримує у представництві оператора квитанцію, яка підтверджує його право на пред'явлений до експертизи чек учасника. Учасник зобов'язаний проставити власний підпис на квитанції, чим засвідчити правильність та достовірність зазначених в квитанції даних про нього та переданий ним на експертизу чек учасника.

Виграші у розмірі 55 000,00 грн. та більше (у разі їх виплати центральним офісом оператора) виплачуються у готівковій формі (через касу) або, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, у безготівковому вигляді шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника за рахунок учасника (тобто за рахунок суми виграшу). При виплаті учаснику - переможцю лотереї виграшу у готівковій формі він зобов'язаний розписатись про отримання виграшу у видатковому касовому ордері. Виграші виплачуються протягом строку, передбаченого пунктом 4.18 цих Умов для виплати виграшу відповідного розміру.

4.21. Право учасника на отримання виграшу перевіряється шляхом проведення експертизи пред'явленого учасником чеку учасника. Експертиза проводиться відносно всіх пред'явлених до оплати чеків учасників. Сутність експертизи чеку учасника полягає у підтвердженні або спростуванні його виграшності шляхом:

- звірки шляхом сканування на терміналі штрих-коду чеку учасника з даними електронної системи;
- встановлення відсутності ознак підробки чеку учасника;
- перевірки додержання учасником граничних строків пред'явлення чеку учасника для отримання виграшу;
- співставлення ігрового варіанта, що зазначений на чеку учасника, із виграшною ігровою комбінацією розіграшу тиражу лотереї, на який було зареєстровано такий ігровий варіант;
- в інший спосіб, визначений оператором.

Експертиза чеку учасника на предмет їх виграшності може проводитись:

а) відносно чеків учасників з можливим виграшем до 10 000 грн. включно (окрім випадку, передбаченого підпунктом «г» цього пункту Умов) - будь-яким розповсюджувачем лотереї або у представництві оператора, або у центральному офісі оператора;

б) відносно чеків учасників з можливим виграшем у розмірі, що перевищує 10 000 грн. та не перевищує 54 999,00 грн. (окрім випадку, передбаченого підпунктом «г» цього пункту Умов) - розповсюджувачами, які мають право виплачувати виграші зазначеного розміру, або у представництві оператора, або у центральному офісі оператора;

в) відносно чеків учасників з можливим виграшем у розмірі 55 000 грн. та більше — окремо визначеними розповсюджувачами або у центральному офісі оператора;

г) відносно чеків учасників, зареєстрованих в електронній системі прийняття ставок через мережу Інтернет, з можливим виграшем до 54 999,00 грн. включно - розповсюджувачем, що прийняв ставку за таким чеком учасника, або у центральному офісі оператора.

У разі прийняття оператором рішення щодо виплати виграшів у пунктах розповсюдження у розмірі більшому, аніж зазначено в абзаці першому пункту 4.10 цих Умов, експертиза чеків учасників із відповідними виграшами може здійснюватися будь-яким розповсюджувачем лотереї.

Учасник, при передачі на експертизу чеку учасника (за умови, що проведення експертизи та виплата виграшу (у разі виграшності чеку учасника) здійснюється не безпосередньо після пред'явлення учасником чеку учасника та не у його присутності) отримує квитанцію про прийом чеку учасника на експертизу (далі - квитанція), яка підтверджує його право на пред'явлений до експертизи чек учасника. Зразок квитанції додається до цих Умов (додаток З). Учасник,

проставляючи власний підпис на квитанції, цим засвідчує правильність та достовірність даних (інформації), зазначених в квитанції.

4.22. Право на одержання призу у лотереї може вільно відчужуватись (продаватись, обмінюватись, даруватись, спадкуватись тощо) учасником в повній сумі або частково відповідно до діючих норм цивільного законодавства України.

4.23. Учасник має право обумовити виконання зобов'язань оператора по виплаті призу в межах строків, вказаних у цьому пункті на користь третьої особи. При цьому учасник дає письмове розпорядження про перерахування суми призу третій особі із зазначенням її даних та банківських реквізитів рахунку. Про прийняття відповідного розпорядження учасника оператор видає довідку. Учасник не може відмінити надане оператору розпорядження про виконання зобов'язань по виплаті призу на користь третьої особи, всі дії оператора, пов'язані з виконанням розпорядження учасника, здійснюються за рахунок учасника, тобто за рахунок суми призу.

5. ТЕРМІН ПРОВЕДЕННЯ ЛОТЕРЕЇ

5.1. Дата початку випуску лотереї (дата початку розроблення умов лотереї) – 07.08.2020р.

Дата початку реалізації чеків учасників (прийняття ставок у лотерею) – 14 вересня 2020 року.

5.2. Ставки в лотерею приймаються до 22.01.2026р. включно, що є граничним строком прийняття ставок у лотерею. Граничний строк виплати виграшів – 22.08.2026р.

Дата закінчення проведення лотереї – 22.08.2026р.

5.3. Інформація про закінчення проведення лотереї публікується у всеукраїнській лотерейній газеті «Азарт від МСЛ» та на Інтернет сайті оператора за адресою www.msl.ua.

6. ПРАВА ТА ОBOB'ЯЗКИ УЧАСНИКІВ ТА ОПЕРАТОРА

6.1. Оператор зобов'язується:

6.1.1. Забезпечувати розповсюдження лотереї при суворому дотриманні принципу добровільності.

6.1.2. Надавати своєчасну інформацію учасникам стосовно дати і часу проведення розіграшів тиражів лотереї.

6.1.3. Розміщувати інформацію про результати розіграшів тиражів в кожному пункті розповсюдження лотереї та на власному веб-сайті в мережі Інтернет.

6.1.4. Своєчасно виплачувати призи.

6.1.5. Надавати відповіді на претензії учасників у строки, передбачені Законом України “Про звернення громадян”.

6.1.6. Проводити навчання працівників оператора та розповсюджувачів лотереї щодо дотримання положень законодавства про лотереї та цих Умов.

6.1.7. Оприлюднювати ці Умови, зміни та доповнення до цих Умов (у разі їх затвердження) в друкованих засобах масової інформації та/або на власному веб-сайті в мережі Інтернет.

6.1.8. Формувати призовий (виграшний) фонд лотереї відповідно до цих Умов та чинного законодавства України.

6.1.9. Обліковувати призовий (виграшний) фонд лотереї відповідно до чинного законодавства України.

6.1.10. Використовувати кошти призового (виграшного) фонду лотереї виключно на виплату виграшів.

6.1.11. Забезпечити захист чеків учасників від підробки.

6.1.12. Проводити експертизу кожного чека учасника, пред'явленого до оплати.

6.2. Учасник зобов'язаний:

6.2.1. Внести ставку в лотерею до моменту реєстрації обраного ним ігрового варіанту в електронній системі прийняття ставок.

6.2.2. Зберігати чек учасника непошкодженим для пред'явлення його оператору чи розповсюдженню з метою одержання призу (у випадку виграшності ігрового варіанту учасника).

6.2.3. Звернутись за отриманням виграшу у строки, визначені у пункті 4.9 цих Умов.

6.2.4. Виконувати всі встановлені даними Умовами вимоги, необхідні для участі у грі та отримання призів.

6.2.5. Пред'явити оператору документи та надати інформацію, що необхідні для ідентифікації його особи відповідно до законодавства України, а також пред'явити (надати) інші документи та інформацію, що необхідні оператору для належного виконання покладених на нього функцій як суб'єкта первинного фінансового моніторингу.

6.3. Учасник має право:

6.3.1. Ознайомлюватись з цими Умовами та змінами до них.

6.3.2. Звертатись з обґрунтованими претензіями на дії посадових осіб оператора та розповсюдженців до керівництва оператора.

6.3.3. Оскаржувати рішення, прийняті працівниками оператора, щодо виплати (або невиплати) призів за пред'явленими до оплати чеками учасника до центрального офісу оператора або до суду.

6.3.4. Вимагати пред'явлення посвідчень розповсюдженцями лотерей.

6.3.5. На належний рівень культури обслуговування в процесі участі у грі.

6.4. Фізична особа, яка має намір взяти участь у лотереї, не має права включати до ігрового варіанту прогноз на результат спортивної події, в якій вона братиме участь та/або на який вона може впливати.

6.5. Фізична особа, здійснюючи ставку у лотерею, цим підтверджує, що вона не має будь-якої можливості впливати на результат тих спортивних подій, які включені нею до ігрового варіанту.

6.6. Оператор має право:

6.6.1. Відмовити учаснику в прийнятті від нього чека учасника у випадку пропущення учасником строку, визначеного пунктом 4.9 цих Умов.

6.6.2. Відмовити учаснику у виплаті йому призу (виграшу) у випадку, коли пред'явлений учасником чек учасника не відповідає умовам виграшності (є невикрашним), а також у разі втрати учасником чека учасника (в тому числі електронного чека учасника), його (чека учасника) пошкодження, наявності ознак підробки на відповідному чеку учасника та в інших випадках, передбачених цими Умовами, та законодавством України (зокрема, оператор має право відмовити учаснику у проведенні фінансової операції із виплати виграшу у випадках, передбачених законодавством України з питань запобігання та протидії легалізації (відмиванню) доходів, одержаних злочинним шляхом, фінансуванню тероризму та фінансуванню розповсюдження зброї масового знищення).

6.6.3. В односторонньому порядку вносити зміни та/або доповнення до цих Умов (у тому числі із викладенням їх в новій редакції).

6.6.4. Відмовити учаснику у виплаті йому призу (виграшу) у випадку непред'явлення учасником документів, визначених цими Умовами, а також вимагати від учасника пред'явлення документів та надання інформації, що відповідно до законодавства України необхідні для проведення належної перевірки (у тому числі ідентифікації та верифікації) учасника та виконання інших функцій, покладених на оператора як на суб'єкта первинного фінансового моніторингу;

6.6.5. Зупинити проведення операції із виплати виграшу у лотерею у випадках, визначених законодавством. Учасник, беручи участь у лотереї, погоджується, що на період зупинення оператором операції із виплати належного йому виграшу у лотерею (у випадках, передбачених законодавством) зупиняється перебіг строку, встановлений цими Умовами для виплати відповідного виграшу.

6.7. Оператор не несе відповідальності за порушення розповсюджувачами законодавства про розповсюдження державних лотерей, якщо інше не встановлено угодою, укладеною між розповсюджувачами та оператором.

7. ПОРЯДОК РОЗГЛЯДУ ПРЕТЕНЗІЙ УЧАСНИКІВ

7.1. Претензії учасників розглядаються оператором у порядку та у строки, визначені Законом України «Про звернення громадян» та іншими актами законодавства, що є чинними на момент розгляду претензії.

7.2. Претензії учасників щодо виграшу у лотерею, його розміру чи з будь-яких інших питань, які стосуються їх участі в лотереї, повинні бути подані не пізніше ніж протягом 30 днів з моменту, коли відбулося останнє за часом спортивне змагання, включене до ігрового варіанту учасника.

7.3. Остаточні рішення за результатами розгляду претензій учасників приймаються оператором. Рішення оператора можуть бути оскаржені учасниками до суду.

7.4. Оператор не приймає претензій учасників стосовно правильності транслітерації українською мовою назв іноземних команд та/або прізвищ спортсменів.

8. КОНТРОЛЬ ЗА ПРОВЕДЕННЯМ ЛОТЕРЕЇ

8.1. Оператор вживає всі передбачені чинним законодавством України заходи щодо надання можливості здійснення органами виконавчої влади контролю за проведенням лотереї, зокрема, надає в обсязі, передбаченому законодавством, Державній казначейській службі України доступ (в режимі реального часу) до центральної електронної системи прийняття ставок для здійснення контролю за проведенням лотереї (в режимі реального часу).

Контроль за електронною системою прийняття ставок здійснюється Державною казначейською службою України в режимі реального часу з використанням технічних засобів, наданих оператором.

8.2. Оператор вживає всіх передбачених законодавством заходів для надання можливості здійснення органами виконавчої влади контролю за проведенням лотереї.

9. ЗАХОДИ ЗАХИСТУ ІНФОРМАЦІЇ, ЕЛЕКТРОННИХ СИСТЕМ ТА ЗЧИТУВАЛЬНИХ ПРИСТРОЇВ

9.1. Захист електронної системи прийняття ставок забезпечується модулями безпеки, які є невід'ємною частиною комунікаційного, аплікаційного серверів, сервера баз даних та передбачають спеціальне програмне та апаратне забезпечення. Інформація про всі прийняті ставки, виплати виграшів на терміналах, тощо зберігається на оптичних носіях, що не стираються. Зберігання та облік носіїв організовується оператором.

9.2. Захист ігрової інформації електронної системи прийняття ставок забезпечується від несанкціонованого доступу та використання наступним чином:

- захист від вторгнення засобами зовнішнього сітьового доступу реалізується стандартними технологіями сітьової фільтрації;

- захист електронної системи прийняття ставок від несанкціонованого вторгнення обслуговуючого персоналу досягається суворо регламентованим розподіленням прав доступу апаратно-програмними засобами.

9.3. Зчитувальні пристрої розміщуються таким чином, щоб вони перебували у полі зору розповсюджувача (працівника розповсюджувача, який здійснює розповсюдження лотереї).

Розігравальні пристрої під час лотереї не використовуються.

9.4. Чек учасника, який роздруковується терміналом (крім терміналу самообслуговування), має такі ступені захисту:

- короткий номер чека учасника, що є індивідуальним в межах тиражу лотереї;

- унікальний індивідуальний номер чека учасника, що є повним номером чека учасника, за яким відбувається ідентифікація виграшності чека учасника, у вигляді цифрових комбінацій;

- унікальний індивідуальний номер чека учасника, за яким відбувається ідентифікація виграшності чека учасника, у вигляді штрих-коду.

9.5. Чек учасника, який роздруковується за допомогою терміналу самообслуговування, має такі ступені захисту:

- короткий номер чека учасника, що є індивідуальним в межах тиражу лотереї;

- унікальний індивідуальний номер чека учасника, що є повним номером чека учасника, за яким відбувається ідентифікація виграшності чека учасника, у вигляді цифрових комбінацій.

9.6. Чек (електронний) учасника, який надсилається через мережу Інтернет або через мережу мобільного зв'язку, має захист:

- короткий номер чека учасника, що є індивідуальним в межах тиражу лотереї;

- унікальний індивідуальний номер чека учасника, що є повним номером чека учасника, за яким відбувається ідентифікація виграшності чека учасника, у вигляді цифрових комбінацій.

10. СФЕРА РОЗПОВСЮДЖЕННЯ ЛОТЕРЕЇ

10.1. Територія розповсюдження лотереї не обмежується, за виключенням тимчасово окупованої території України. На тимчасово окупованій території України лотерея не проводиться, у тому числі не розповсюджується.

10.2. Розповсюдження лотереї проводиться при суворому дотриманні принципу добровільності.

11. ПРИКІНЦЕВІ ПОЛОЖЕННЯ

11.1. Ці Умови набирають чинності з дня їх оприлюднення.

Додаток № 1
до Умов проведення державної
тиражної лотереї тото
«СПОРТПРОГНОЗ 100+»

ПОРЯДОК
проведення акційних тиражів державної тиражної лотереї тото
«СПОРТПРОГНОЗ 100+»

1. Для участі в акційному тиражі лотереї повнолітня фізична особа повинна визначити ігровий варіант та здійснити ставку в лотерею відповідно до Умов проведення державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+». Мінімальний розмір ставки на акційний тираж лотереї становить 20,00 грн.

Виграш на один виграшний ігровий варіант може бути менший за розмір ставки для певних видів ігрових варіантів.

2. Акційний тираж проводиться за окремою програмою тиражу. Номери акційних тиражів лотереї мають індекс «/8». Наприклад, 1/8; 101/8; 157/8.

Для включення до ігрового варіанту прогнозу щодо результату спортивної події, відносно якого оператором встановлений додатний або від'ємний детермінант, фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, повинна зробити ставку у лотерею у розмірі, що передбачений пунктом 1.10 Умов.

3. Переможцями акційного тиражу лотереї є учасники лотереї, які вгадали результати спортивних подій, включених до програми акційного тиражу лотереї та їх ігрових варіантів, зареєстрованих в електронній системі прийняття ставок.

Ігровим варіантом акційного тиражу лотереї вважається здійснений відповідно до Умов проведення державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+» (далі – Умови), зокрема, відповідно до цього Порядку, прогноз результатів спортивної події (спортивних подій), що визначений учасником та зареєстрований в електронній системі прийняття ставок.

До ігрового варіанту учасником включаються тільки ті події, що включені оператором до програми відповідного акційного тиражу лотереї.

Оператор має право обмежити прийняття ставок на результати певних спортивних подій з метою недопущення перевищення загальної суми виграшів акційного тиражу лотереї над сумою сформованого призового (виграшного) фонду відповідного акційного тиражу лотереї.

4. В акційних тиражах, наступні результати не можна включати в експреси більше одного разу:

- рахунок футбольного матчу;
- рахунок тенісного матчу (сету);
- результат 1-ого тайму і всього футбольного матчу.

До ігрового варіанта - експрес можна включити тільки один з взаємопов'язаних фіналів.

5. Під час футбольних, баскетбольних і хокейних матчів, у деяких випадках уздовж команд може бути вказаний рахунок (гандикап). У цьому випадку результат матчу визначається з урахуванням зазначеного рахунку.

6. Для акційних тиражів перервані, недограні матчі вважаються такими, що відбулися, якщо вони тривали не менше:

- футбол – 70 хв.
- футзал – 30 хв.
- баскетбол НБА (Національна баскетбольна асоціація) – 40 хв.

- євробаскетбол – 35 хв.
- хокей НХЛ (національна хокейна ліга) – 54 хв.
- хокей з м'ячем – 60 хв.
- Єврохокей – 50 хв.
- американський футбол – 50 хв.
- бейсбол - 5 періодів (інінгів)

Винятки, із означеного вище правила, становлять випадки рівного рахунку на момент зупинки матчів у тих видах спорту або іграх, де не допускаються нічий - баскетбол, бейсбол, американський футбол і серія плів - офф НХЛ. У таких випадках матчі вважаються такими, що не відбулися, а відповідні ігрові варіанти – виграшні із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

Якщо який-небудь матч не завершений і вважається таким, що не відбувся, то ті результати, які визначені до моменту його зупинки (наприклад, результат першого тайму, перший забитий гол і його час і т.д.), приймаються основою для розрахунків за ігровими варіантами. За всіма іншими ігровими варіантами виплата здійснюється із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

У змаганнях, де вживаються поняття «господарі» і «гості», у разі перенесення матчу на нейтральне поле (умовне позначення Н.П.) ігрові варіанти зберігають силу, при перенесенні на полі команди - суперника (крім випадку команд з одного міста) – детермінанти за ігровими варіантами є додатними і визначаються рівними 0 (нулю). Якщо міжнародний матч перенесений в іншу країну, детермінант на такий матч та пов'язані з ним події (наприклад, вихід в наступний раунд), приймається рівним «0» (нулю) і вважається додатним.. Якщо для якої-небудь події поняття «господарі» і «гості» не застосовані, то при зміні місця проведення події всі ігрові варіанти, які вміщують таку подію, зберігають силу.

Якщо переможцем змагання оголошений більш ніж один учасник або команда, детермінант за ігровими варіантами, які містять прогноз на цих спортсменів/гравців, діляться на кількість переможців, але не можуть бути менше, ніж 0 (нуль) для додатних детермінантів, або значення модуля від'ємного детермінанту.

7. Особливості здійснення прогнозів на результати спортивних подій, що включені до програми акційного тиражу лотереї:

7.1. Футбол. Прогноз на матчі чемпіонату MLS приймаються з урахуванням овертаймів, якщо не вказано інше. Повторна жовта картка, яка потягла за собою видалення учасника з поля, вважається як червона. При підрахунку вилучень і попереджень враховуються тільки ті картки, які пред'явлені учасникам команд, що безпосередньо бере участь у змаганні.

7.2. Баскетбол, бейсбол, американський футбол, керлінг. Прогноз на результати спортивних подій в зазначених видах спорту приймаються з урахуванням овертаймів, якщо не вказано інше. Виняток становлять події, для яких в програмі акційного тиражу визначений результат нічия - X. У цьому випадку, для визначення виграшності чеків учасників, ігрові варіанти за якими містять прогноз П1, X, П2, 1X, 12 чи X2, враховується виключно основний час відповідного виду спорту.

Баскетбол. Якщо за регламентом турніру можливий овертайм для визначення переможця при перевазі однієї чи іншої команди за результатами основного часу (наприклад, у кубкових двоматчевих поєдинках), то для визначення виграшності чеків учасника, ігрові варіанти за якими містять прогноз на результат таких спортивних подій, враховується основний час гри (змагання з баскетболу).

7.3. Волейбол, пляжний волейбол. Форa і тотал на волейбольний матч вказуються в балах, якщо в програмі акційного тиражу не зазначено інше.

7.4. Теніс. Форa і тотал на тенісний матч вказуються в геймах. У командних змаганнях при заміні одного або декількох учасників кожної з команд за будь-якої причини, ігровий варіант, що містить прогноз на результат усього матчу, залишається чинним. У парних іграх, якщо вказано склад пар, при заміні хоча б одного спортсмена, детермінант за ігровим варіантом, що містить прогноз на результат спортивної події в цьому змаганні, є додатним і дорівнює 0 (нулю), а якщо

склад не вказаний – такий ігровий варіант - залишається чинним. У разі зміни формату матчу (кількості сетів), детермінанти за ігровими варіантами, що містять прогнози на будь-які результати спортивних подій такого спортивного змагання, є додатними і дорівнюють 0 (нулю). Дані про покриття кортів є інформативними. При заміні покриття кортів, всі ігрові варіанти, які містять прогнози на будь-які спортивні події в такому спортивному змаганні, залишаються чинними.

Якщо з якої-небудь причини сталася дискваліфікація або відмова спортсмена - учасника спортивного змагання від гри, то ігрові варіанти, які містять прогнози на результат спортивної події в змаганні, в якому брав/мав брати участь такий спортсмен, вважаються недійсними (крім ігрових варіантів, які містять прогнози на результат спортивної події, що на момент такої дискваліфікації або відмови спортсмена від гри вже відбулася), ставки за такими ігровими варіантами підлягають поверненню учасникам лотереї, ігрові варіанти яких містять зазначені вище прогнози, незважаючи на ймовірну очевидність результату: а) результати матчу, сетів і геймів; б) фори матчу, сетів і геймів; в) тотали матчу, сетів і геймів; г) конкретні рахунки матчу, сетів і геймів; г) інші події.

7.5. Бадмінтон, настільний теніс. Форa і тотал на дані види спорту вказуються в балах, якщо не вказано інше.

7.6. Ігровий варіант, що містить прогноз на результат конкретного спортсмена/гравця, що бере участь у спортивній події, є виграшним у разі, якщо такий спортсмен/гравець досягне певної, визначеної в ігровому варіанті, що зареєстрований в електронній системі прийняття ставок, стадії (етапу) такої події (наприклад, 1/8, 1/4, 1/2 фіналу, і т.д.), або яке місце (визначене в ігровому варіанті учасника, зареєстрованому в електронній системі прийняття ставок) займе такий спортсмен/гравець у змаганні (групі, підгрупі і т.д.), або чи пройде в наступне коло (раунд), що визначене в ігровому варіанті учасника, зареєстрованому в електронній системі прийняття ставок оператора.

У разі, якщо вихід спортсмена/гравця, що включений до ігровому варіанту учасника, зазначеного в цьому пункті Порядку, в наступне коло (раунд) з будь-яких причин пізніше буде скасовано організатором відповідного змагання чи суддями (арбітрами) тощо, то таке скасування до уваги не береться, і виплата (у разі виграшності чека учасника) буде здійснюватись за результатами проведених матчів.

Ігрові варіанти, зареєстровані в електронній системі прийняття ставок, що містить прогноз на спортивну подію, а саме на вихід конкретного спортсмена/гравця, що бере участь у спортивній події, до наступного кола (раунду) відповідного змагання (за умови, що спортсмени/гравці такого змагання зустрічаються кілька разів), в разі зміни черговості проведення змагання на полях команд (учасників), залишаються чинними.

Якщо один з матчів не відбувся або перерваний, а також, якщо результат першого матчу змінений, прогноз на спортивну подію, а саме на результат конкретного спортсмена/гравця такого змагання, визначається за фактичного виходу команди (спортсмена/гравця) в наступне коло (раунд). Якщо жоден з матчів не відбувся, то до ігрових варіантів, які містять прогноз щодо зазначеної спортивної події, застосовується додатний детермінант, що дорівнює 0 (нулю).

У разі, якщо спортсмен/гравець спортивної події, що включений до ігрового варіанту учасника лотереї, зареєстрованого в електронній системі прийняття ставок, з будь-якої причини (зокрема, травма, тощо) не може завершити або взяти участь у відповідній спортивній події (якщо вона на цей момент не призупинена), то ігрові варіанти, які містять прогноз на спортивну подію за участі такого спортсмена/гравця, вважаються чинними. Такі ігрові варіанти вважаються виграшними, якщо результат досягнутий (результат вгаданий учасником), і вважаються програшними, якщо результат не досягнутий, окрім випадків, коли в програмі акційного тиражу зазначено інше. Наприклад, у разі, якщо спортсмен/гравець знявся із змагання (до початку змагання) через травму, то прогноз на перемогу такого спортсмена/гравця в турнірі буде невгаданим, а на його невихід в 1/8 фіналу – вірним (вгаданим).

8. Детермінант, зафіксований відносно певного результату спортивної події, включеної до програми акційного тиражу лотереї, вважається додатним та прирівнюється до 0 (нуля), якщо:

а) ігровий варіант зареєстрований в електронній системі після визначення результату події, яка включена учасником до такого ігрового варіанту, тобто у разі, коли ігровий варіант зареєстрований в електронній системі після того, як результат такої події став відомим;

б) сума ставки менше визначеної пунктом 1.10 Умов;

в) у змаганні, включеному учасником до ігрового варіанта, що зареєстрований в електронній системі, змінилася команда господарів (у зустрічах дво-матчевих турнірів зберігає силу той ігровий варіант, який включає прогноз на вихід команди в наступний етап змагання);

г) матч баскетболу, хокею або регбі відкладений на термін більше 15 годин, перерваний або призупинився більш ніж на 30 годин;

д) одна з команд змагання, включеного учасником до ігрового варіанта, що зареєстрований в електронній системі, позначена помилково в програмі акційного тиражу;

е) ігровий варіант учасника, зареєстрований в електронній системі, містить прогноз щодо голів, забитих у турі, і результат одного або кількох матчів з якоїсь причини (матч або матчі були перенесені або перервалися, відмінилися або тощо) не був зафіксований (технічний підсумок не береться до уваги);

ж) всі ставки на футбол, американський футбол, або інші види спорт, які не були вказані раніше - при відкладенні гри більш ніж на 30 годин.

9. Розмір виграшів в акційні тиражі лотереї визначається з використанням детермінанту чи об'єднаного детермінанту як сукупності двох чи більше детермінантів.

Детермінант встановлюється оператором та зазначається в чеку учасника. У випадку виникнення спору щодо значення детермінанту, застосовується виключно значення, вказане в чеку учасника щодо виграшного ігрового варіанта.

У разі, якщо учасник має намір включити до ігрового варіанту декілька результатів спортивних подій з різними детермінантами, застосовується об'єднаний детермінант, який розраховується в порядку, визначеному пунктом 10 цього Порядку. Об'єднаний детермінант зазначається в чеку учасника.

10. Детермінант

Детермінант/об'єднаний детермінант є доданком, з врахуванням якого (відповідно до цього Порядку) визначається розмір виграшу учасника у випадку, якщо його ігровий варіант, зареєстрований в електронній системі прийняття ставок оператора на відповідний тираж лотереї, за результатом проведення такого тиражу лотереї є виграшним відповідно до цих Умов.

Детермінант може мати як від'ємні (тобто значення числа, яке менше за нуль, наприклад «-410») так і додатні (тобто значення числа, яке більше за нуль, наприклад, «410») значення.

Додатній детермінант – детермінант, що має додатне значення. Для цілей цього Порядку значення детермінанту на рівні числа «0» (нуль) вважається додатнім.

Від'ємний детермінант – детермінант, що має від'ємне значення.

Об'єднаний детермінант – визначник (доданок), який застосовується для визначення суми виграшу учасника лотереї за виграшним ігровим варіантом у випадках, передбачених цим Порядком, та розраховується за такою формулою:

$$Det_{\Sigma} = \begin{cases} \left[\left(\prod_{i=1}^m \left(\frac{Det_{+}}{100} + 1 \right) * \prod_{i=1}^n \left(\frac{-100}{Det_{-}} + 1 \right) - 1 \right) * 100 \right], & \text{якщо } \prod_{i=1}^m \left(\frac{Det_{+}}{100} + 1 \right) * \prod_{i=1}^n \left(\frac{-100}{Det_{-}} + 1 \right) \geq 2 \\ 0 - \left[\frac{100}{\left(\prod_{i=1}^m \left(\frac{Det_{+}}{100} + 1 \right) * \prod_{i=1}^n \left(\frac{-100}{Det_{-}} + 1 \right) - 1 \right)} \right], & \text{якщо } \prod_{i=1}^m \left(\frac{Det_{+}}{100} + 1 \right) * \prod_{i=1}^n \left(\frac{-100}{Det_{-}} + 1 \right) < 2 \end{cases}$$

де:

Det_{Σ}	значення об'єднаного детермінанту;
Det_{+}	значення додатного детермінанту;

<i>Det.</i>	значення від'ємного детермінанту;
<i>i</i>	індексна змінна оператору добутку;
<i>m</i>	кількість додатних детермінантів, які об'єднуються учасником;
<i>n</i>	кількість від'ємних детермінантів, які об'єднуються учасником.

У випадку, якщо об'єднаний детермінант включає в себе детермінанти лише одного характеру (тобто лише додатні або лише від'ємні детермінанти), при обчисленні значення такого об'єданого детермінанту використовуються лише такі детермінанти відповідного характеру.

11. Визначення розміру виграшів в акційних тиражах лотереї

11.1. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «ординар» при типовій ставці визначається шляхом додавання величини (розміру) здійсненої учасником лотереї ставки у лотерею, зазначеної (зазначеного) в чеку учасника, та значення детермінанта, зазначеного в чеку учасника для такого ігрового варіанту, вираженого в національній валюті.

11.2. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «експрес» при типовій ставці визначається шляхом додавання величини (розміру) здійсненої учасником лотереї ставки у лотерею, зазначеної (зазначеного) в чеку учасника, та значення об'єданого детермінанта, розрахованого відповідно до пункту 9 цього Порядку.

11.3. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «система» визначається як сума виграшів за кожним виграшним ігровим варіантом «експрес», що входить до виграшного ігрового варіанту «система». Виграш за виграшним ігровим варіантом «експрес» визначається відповідно до підпункту 10.2 цього пункту Порядку.

11.4. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «складений» визначається як сума виграшів за кожним виграшним ігровим варіантом «експрес» та «ординар», що входить до виграшного ігрового варіанту «складений». Виграш за виграшним ігровим варіантом «ординар» визначається відповідно до підпункту 10.1 цього пункту Порядку. Виграш за виграшним ігровим варіантом «експрес» визначається відповідно до підпункту 10.2 цього пункту Порядку.

11.5. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «ланцюг» дорівнює Кінцевому рахунку ланцюга, що визначається відповідно до Умов. Розрахунок виграшності кожного прогнозу щодо результату спортивної події, що включена до ігрового варіанту «ланцюг», визначається за правилами визначення виграшу для виграшних ігрових варіантів «ординар», передбаченими підпунктом 10.1 цього пункту Порядку.

11.6. Розмір виграшу за одним виграшним ігровим варіантом «комбінований» визначається як сума виграшів, які розраховані за правилами визначення виграшу для виграшних ігрових варіантів «ординар», передбаченими підпунктом 10.1 цього пункту Порядку (якщо ігровий варіант «комбінований» містить ігровий варіант «ординар») та/або за правила визначення виграшу для виграшних ігрових варіантів «експрес», передбаченими підпунктом 10.2 цього пункту Порядку (якщо ігровий варіант «комбінований» містить ігровий варіант «експрес»).

11.7. Розмір виграшу у лотерею за одним виграшним ігровим варіантом, ставка за яким є меншою чи більшою розміру типової ставки, визначається як :

$$W = \frac{S}{100} * W_{TC}$$

де

W – сума виграшу за виграшним ігровим варіантом, ставка за яким є меншою чи більшою розміру типової ставки

S – сума ставки (менша чи більша розміру типової ставки)

100 – сума типової ставки, грн

W_{TC} – сума виграшу для типової ставки

12. Виплата виграшів за чеками учасника, придбаними на акційних тиражах лотереї, відбувається у відповідності із розділу 4 Умов із врахуванням особливостей, визначених цим пунктом Порядку.

Виграш розміром до 54 999,99 грн. (включно) за чеком учасника, придбаним на акційний тираж лотереї, виплачується негайно при пред'явленні відповідного чеку учасника у тому пункті розповсюдження, в якому був придбаний відповідний чек учасника, окрім випадку, коли у вказаному пункті розповсюдження недостатньо коштів для проведення такої виплати. У цьому разі оператор може прийняти рішення про здійснення виплати такого виграшу у іншому пункті розповсюдження, про що повідомити відповідного учасника.

Виграші у розмірах, які дорівнюють чи перевищують 55 000 грн., за чеками учасника, придбаними на акційні тиражі лотереї, виплачуються центральним офісом оператора чи окремо визначеними розповсюджувачами у межах строків, передбачених Умовами для виграшів відповідних розмірів.

13. Питання проведення акційних тиражів лотереї регламентуються Умовами з врахуванням особливостей, визначених цим Порядком.

Додаток 2
до Умов проведення державної
тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+»

Запланований кошторис доходів і витрат на проведення
державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+»
на період з 11.11.2020 року до 22.01.2026 року

Назва статті кошторису	Обсяг розповсюдження (2020 р. *, грн.)	Обсяг розповсюдження (2021 р., грн.)	Обсяг розповсюдження (2022 р., грн.)	Обсяг розповсюдження (2023 р., грн.)	Обсяг розповсюдження (2024 р., грн.)	Обсяг розповсюдження (2025 р., грн.)	Обсяг розповсюдження (до 22.01.2026 р.**, грн.)
Запланований обсяг прийняття ставок	2 000 000	25 200 000	27 700 000	30 500 000	33 500 000	36 900 000	3 000 000
Призовий фонд	1 000 000	12 600 000	13 850 000	15 250 000	16 750 000	18 450 000	1 500 000
Заплановані податкові платежі та заплановані витрати ТОВ «М.С.Л.», у тому числі на благодійну допомогу (включаючи підтримку розвитку фізичної культури, спорту та спорту інвалідів в Україні)	1 000 000	12 600 000	13 850 000	15 250 000	16 750 000	18 450 000	1 500 000

* з 11.11.2020 року до 31.12.2020 року включно.

** з 01.01.2026 року до 22.01.2026 року включно.

Зразок квитанції на прийом чека учасника на експертизу

Видається учаснику лотереї

Для оформлення виграшу

КВИТАНЦІЯ НА ПРИЙОМ БІЛЕТА/КВИТКА/ЧЕКА ЛОТЕРЕЇ/ЛОТЕРЕЙНОЇ КВИТАНЦІЇ НА ЕКСПЕРТИЗУ ЧАСТИНА ВЛАСНИКА БІЛЕТА

П.І по Б власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції _____

Назва лотереї _____ № серії _____ № тиражу _____
№ білета/квитка/чека/лотерейної квитанції або іншого документу (Виписки з протоколів проведення телевізійного розіграшу лотереї, Офіційної таблиці)

Претендує на виграш _____
(сума прописом)

Адреса власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції:

(заповняється згідно паспорта саме в такому порядку: назва вулиці, № будинку (корпусу),

№ квартири, назва населеного пункту, назва району, назва області, індекс)

Дані паспорта власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції: серія _____
№ _____ дата видачі _____
Виданий _____

Назва та телефон Розповсюджувача/ працівника ТОВ «М.С.Л.», який прийняв білет/квиток/чек/лотерейну квитанцію на експертизу: _____

Код ЄДПРОУ Розповсюджувача, який прийняв білет / квиток / чек / лотерейну квитанцію на експертизу: _____

Підпис власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції _____

Особа, яка оформила квитанцію: _____ / _____ /
(підпис) (прізвище та ініціали)

« ____ » ____ 20__ р.

М.П.

КВИТАНЦІЯ НА ПРИЙОМ БІЛЕТА/КВИТКА/ЧЕКА ЛОТЕРЕЇ/ЛОТЕРЕЙНОЇ КВИТАНЦІЇ НА ЕКСПЕРТИЗУ ЧАСТИНА РОЗПОВСЮДЖУВАЧА/ОПЕРАТОРА

П.І по Б власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції _____

Назва лотереї _____ № серії _____ № тиражу _____
№ білета/квитка/чека/лотерейної квитанції або іншого документу (Виписки з протоколів проведення телевізійного розіграшу лотереї, Офіційної таблиці)

Претендує на виграш _____
(сума прописом)

Адреса власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції:

(заповняється згідно паспорта саме в такому порядку: назва вулиці, № будинку (корпусу),

№ квартири, назва населеного пункту, назва району, назва області, індекс)

Дані паспорта власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції: серія _____
№ _____ дата видачі _____
Виданий _____

Контактний телефон власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції: _____

Належність учасника лотереї до політично значущих осіб, членів їх сім'ї та/або осіб, пов'язаних з політично значущими особами:

(учасник лотереї повинен власноручно зазначити належить він до перелічених вище осіб чи ні)

Підпис власника білета/квитка/чека/лотерейної квитанції _____

Особа, яка оформила квитанцію: _____ / _____ /
(підпис) (прізвище та ініціали)

« ____ » ____ 20__ р.

М.П.

Додаток 3
До Умов проведення державної тиражної лотереї
Тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+»