

трьох обраних коней займуть перше, друге та третє місця у забігу/заїзді/гіті у вказаній послідовності;

трьох обраних коней займуть перше, друге та третє місця у забігу/заїзді/гіті у довільній послідовності;

четверо обраних коней займуть перше, друге, третє та четверте місця у забігу/заїзді/гіті у вказаній послідовності;

переможцями двох обраних забігів/заїздів/гітів стали двоє обраних коней;

переможцями трьох обраних забігів/заїздів/гітів стали трьоє обраних коней;

переможцями чотирьох обраних забігів/заїздів/гітів стали четверо обраних коней;

переможцями п'ятьох обраних забігів/заїздів/гітів стали п'ятеро обраних коней;

переможцями шістьох обраних забігів/заїздів/гітів стали шестеро обраних коней;

який з коней зійде з дистанції не завершив забіг/заїзд/гіт;

хто з учасників вийде до фіналу розіграшу призу;

буде чи ні встановлений рекорд іподрому/сезону в обраному забігу/заїзді/гіті;

буде чи ні встановлений рекорд іподрому/сезону в обраному біговому дні;

на перемогу одного з двох запропонованих у забігу/заїзді/гіті;

який з двох запропонованих коней займе вище місце в підсумковому протоколі в забігу/заїзді/гіті з урахуванням вказаної переваги чи відставання коня;

3.14.8. Теніс

Змагання – зустріч 2-х або 4-х гравців (2-х пар) тенісистів (тенісний матч), турнір.

Події – гейм, сет, тайбрейк, перемога в турнірі.

Результати:

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в матчі, окремому сеті або геймі;

кількість геймів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в сеті буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в матчі парна чи непарна;

кількість виграних геймів окремим гравцем в матчі або сеті;

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в матчі або сеті по виграних геймах з урахуванням вказаної переваги або відставання гравця;

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в геймі з вказаним точним рахунком;

точний рахунок по сетах;

точний рахунок сету по геймах;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в другому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;
кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;
кількість геймів в четвертому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

буде тайбрейк чи ні.

3.14.9. Бокс

Змагання - зустріч 2-х учасників (боксерський поєдинок), олімпійські ігри.

Події - очки, нокаут, технічний нокаут, нокдаун, дострокове закінчення бою.

Результати:

перемога першого/другого учасника або нічия в поєдинку;

перемога першого/другого учасника за очками в поєдинку;

перемога першого/другого учасника нокаутом в поєдинку;

перемога першого/другого учасника технічним нокаутом в поєдинку;

дострокова перемога першого/другого учасника в поєдинку;

дискваліфікація першого/другого учасника в поєдинку;

відмова від продовження поєдинку першого/другого учасника;

кількість проведених раундів в поєдинку (включно з раундом в якому було (якщо було) зупинено поєдинок) буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

дострокова перемога першого/другого учасника в конкретному раунді.

3.14.10. Бейсбол

Змагання - зустріч 2-х команд (бейсбольний матч).

Події - очки.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових іннінгів;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, буде більшою/меншою вказаної;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, парна/непарна;

перемога першої або другої команди у матчі по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних першою/другою або обома командами у вказаному іннінгу, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних першою/другою або обома командами у іншому вказаному іннінгу;

яка з команд зробить перший ран;

чи буде в матчі хоумран так/ні.

Усі ставки розраховуються згідно офіційних результатів змагань, включно додаткові іннінги. У разі коли бейсбольний матч закінчився з нічийним результатом (наприклад передсезонний матч) усі ставки на цей матч повертаються.

3.14.11. Авто-мото перегони

Змагання - зустріч учасників гонки (гонка/етап), чемпіонат.

Події - час, очки, дострокове закінчення гонки, аварія.

Результати:

переможець гонки;

хто з учасників займе друге місце;

хто з учасників займе третє місце;

вказаний учасник займе будь яке місце на подіумі (з 1-го по 3-є місце включно);

вказаний учасник займе будь яке місце з 1-го по 6-е місце включно;

вказаний учасник займе будь яке місце з 1-го по 10-е місце включно;

кількість учасників, що пройдуть кваліфікацію, буде більшою/меншою або рівно/нерівною вказаної;

хто с запропонованих учасників вище в індивідуальному заліку;

яка з запропонованих команд переможе в командному заліку;

яка з запропонованих команд вище в командному заліку;

завершить вказаний учасник гонку чи ні;

на транспортному засобі якого виробника учасник одержить перемогу в змаганні (кубок конструкторів – окрема номінація у змаганнях);

хто з учасників покаже найкращій час на крузі;

під час проведення змагання авто безпеки з'являтися на трасі чи ні.

3.14.12. Пляжний волейбол

Змагання – зустріч 2-х команд (волейбольний матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри.

Події – рахунок, очки, покарання, додаткова партія, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових партій в матчі;

перемога першої/другої команди в партії;

точна кількість партій в матчі;

точний рахунок матчу по партіях;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/партії, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/партії, парна/непарна;

перемога першої або другої команди в матчі/партії по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій партії, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в другій партії;

буде чи ні в матчі/партії попередження/зауваження/видалення гравця/дискваліфікація;

буде в матчі додаткова партія чи ні;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

3.14.13. Футзал (міні-футбол)

Змагання – зустріч 2-х команд (футзальний (міні-футбольний) матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри.

Події – голи, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/таймі парна або непарна;

перемога першої команди в першому таймі та в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому таймі та в матчі;

нічия в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та в матчі;

кількість голів, забитих першою/другою або обома командами у першому таймі, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих першою/другою або обома командами у другому таймі;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

буде чи ні овертайм в матчі.