

ЗАТВЕРДЖЕНО

наказом ТОВ «М.С.Л.»

від «22» 10 2020 року

№ 267

Президент ТОВ «М.С.Л.»

Г.О. Ложенко



У М О В И
проведення державної тиражної грошової лотереї
«Віртуальна ліга»
(нова редакція)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Цей документ визначає умови проведення (у тому числі випуску) державної тиражної грошової лотереї «Віртуальна ліга».

Умови проведення державної тиражної грошової лотереї «Віртуальна ліга» (далі – Умови) розроблені відповідно до Закону України «Про державні лотереї в Україні» та інших чинних нормативно-правових актів України.

Державна лотерея «Віртуальна ліга» є державною тиражною грошовою лотереєю (надалі – лотерея), що проводиться Товариством з обмеженою відповідальністю «М.С.Л.» (надалі - Оператор) з метою здійснення відрахувань на благодійну допомогу, включаючи підтримку розвитку фізичної культури, спорту та спорту осіб з інвалідністю в Україні.

Місцезнаходження Оператора: 01024, м. Київ, вул. Шовковична, 50-а, код ЄДРПОУ 30109292.

Лотерея проводиться із використанням електронної системи прийняття ставок, яка контролюється в режимі реального часу Державною казначейською службою України (далі – електронна система).

1.2. У цих Умовах терміни вживаються в такому значенні:

Веб-сайт – веб-сайт, через який здійснюється розповсюдження лотереї – www.msl.ua та всі його субдомени.

Ігровий варіант – обрані учасником та зареєстровані в електронній системі прийняття ставок варіанти, що беруть участь в розігруванні у відповідності до обраного типу та підтипу гри.

Виграшний чек учасника – чек учасника, в якому ігровий варіант відповідає хоча б одній із умов виграшності обраного типу та підтипу гри, що передбачені пунктами 2.8 – 2.17 цих Умов.

Електронна картка – спеціальна форма, що зображується на моніторі комп'ютера на Веб-сайті та призначена для відображення учасником обраного ним ігрового варіанта (ігрових варіантів), типу гри, розміру ставки тощо для подальшої його (їх) реєстрації в електронній системі через мережу Інтернет (через Веб-сайт).

1.3. Лотерея проводиться виключно з використанням електронної системи прийняття ставок. Розповсюдження білетів лотереї та розіграш білетів лотереї здійснюється виключно в мережі Інтернет.

1.4. Учасником лотереї (далі – учасник) може бути фізична особа, яка досягла 18 років та за власним бажанням, самостійно і добровільно сплатила ставку (ставки) у лотерею. Для здійснення ставки учасник зобов'язаний зареєструватися на Веб-сайті (відповідно до процедур, запроваджених на Веб-сайті) та підтвердити, що він досяг 18-річного віку, в протилежному випадку Оператор відмовляє такому учаснику в участі в лотереї.

1.5. Мінімальний розмір однієї ставки в лотерею становить 1,00 (одна) грн. Максимальний розмір однієї ставки в лотерею становить 1 000,00 (одна тисяча) грн. Ставка у лотерею є кратною одній гривні.

Ставки у лотерею здійснюються повнолітніми фізичними особами у безготівковій формі.

Обрана учасником ставка у лотерею повинна бути сплачена фізичною особою, яка виявила намір взяти участь в лотереї, в повному обсязі до моменту отримання нею чека учасника. Ставки у лотерею приймаються виключно в національній валюті України.

Оператор визначає канали та засоби розповсюдження лотереї самостійно в залежності від наявних угод з розповсюджувачами та необхідного програмно-технічного забезпечення. Про дату початку здійснення реєстрації ігрових варіантів лотереї та прийняття ставок через певні канали та засоби або про зміну існуючих, Оператор повідомляє у засобі (-ах) масової інформації та/або на офіційному сайті Оператора (Веб-сайті).

1.6. Чек учасника – це документ, який засвідчує ігровий варіант (ігрові варіанти) учасника, тип гри (тип ігрового варіанта), реєстрацію ігрового варіанта (варіантів) в електронній системі прийняття ставок для участі в розіграві тиражу лотереї, а також засвідчує факт здійснення учасником ставки у лотерею у розмірі, зазначеному в чеку учасника, та її реєстрації в електронній системі прийняття ставок. Чек учасника є документом, що засвідчує право участі у лотереї, а також, у разі виграшності чека учасника, є підставою для виплати виграшу у лотерею.

У разі здійснення учасником ставки у лотерею та реєстрації обраного ним ігрового варіанту через Веб-сайт, такому учаснику формується чек учасника в електронній формі (далі – електронний чек учасника), який направляється до персонального (особистого) кабінету учасника, створеного для такого учасника на Веб-сайті, та/або за бажанням учасника, може бути направлений на його електронну адресу зазначену під час реєстрації на Веб-сайті.

Чек учасника містить інформацію, зокрема, про назву лотереї; номер тиражу лотереї, на який зареєстровано в електронній системі прийняття ставок ігровий варіант учасника; тип гри (тип ігрового варіанту); ігровий варіант учасника; розмір ставки, якою оплачено ігровий варіант; дату та час реєстрації ігрового варіанту та ставки учасника в електронній системі прийняття ставок; унікальний індивідуальний 25-тизначний номер чека учасника, а також інша інформація, визначена Оператором.

Чек учасника роздрукований в пункті розповсюдження містить також штрих-код.

1.7. Запланований кошторис доходів і витрат на проведення лотереї визначений у додатку 1 до цих Умов.

1.8. Здійснення учасником ставки в лотерею є укладенням між учасником і Оператором договору приєднання на умовах, визначених цими Умовами в редакції, чинній на дату проведення розіграшу того тиражу лотереї, на який було зареєстровано в електронній системі прийняття ставок ставку та ігровий варіант учасника. Факт укладення такого договору засвідчується електронним чеком учасника.

За одним виграшним електронним чеком учасника може бути лише один переможець.

2. ПРАВИЛА ГРИ

2.1. Для участі у розіграві тиражу лотереї учаснику необхідно сплатити ставку в лотерею у порядку та в розмірі, що визначені цими Умовами.

2.2. Для реєстрації ігрового варіанту, типу гри (типу ігрового варіанту) учаснику необхідно заповнити електронну картку, що зображується на Веб-сайті, а також здійснити ставку у лотерею у розмірі, визначеному цими Умовами. У разі успішної реєстрації ігрового варіанту учасника, сформований чек учасника направляється до персонального (особистого) кабінету учасника, створеного для такого учасника на Веб-сайті, та/або за бажанням учасника, може бути направлений на його електронну адресу зазначену під час реєстрації на Веб-сайті.

2.3. Для участі в розіграші тиражу лотереї учасник повинен позначити обраний ним ігровий варіант (залежно від обраного типу та підтипу гри):

а) для типів гри «Собаки-6», «Скачки-6», «Собаки 3D», «Трон перегони», «Мотогонки»:

для підтипу А – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 6 включно щодо відповідності 1, 2 чи 3 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності;

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 6 включно щодо відповідності 1 чи 2 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності;

для підтипу В - один із запропонованих варіантів з двома номерами, що не повторюються щодо відповідності 1 та 2 числу, що будуть визначені як виграшні;

для підтипу Г – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 6 включно щодо відповідності 1 числу, що буде визначено як виграшне;

б) для типу гри «Велотрек 3D»:

для підтипу А – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 8 включно щодо відповідності 1, 2 чи 3 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності;

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 8 включно щодо відповідності 1 чи 2 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності;

для підтипу В - один із запропонованих варіантів з двома номерами, що не повторюються щодо відповідності 1 та 2 числу, що будуть визначені як виграшні;

для підтипу Г – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 8 включно щодо відповідності 1 числу, що буде визначено як виграшне;

в) для типу гри «Ліга футболу»:

для підтипу А – один із запропонованих варіантів: перемога команди № 1, перемога команди № 2, нічия;

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів щодо двох можливих варіантів: перемога першої команди чи нічия, перемога першої чи другої команди, перемога другої команди чи нічия;

для підтипу В - один із запропонованих варіантів щодо кількості команд, що заб'ють гол: одна, дві, жодна;

для підтипу Г – один із запропонованих варіантів: один, два, три чи чотири голи (інші варіанти за наявності);

для підтипу Д – один із запропонованих варіантів початкової переваги першої чи другої команди;

для підтипу Е – один із запропонованих варіантів щодо підсумку матчу;

для підтипу Є - один із запропонованих варіантів, що стосуються точного рахунку за результатами гри;

г) для типу гри «Поворот Фортуни»:

для підтипу А – одне будь-яке число із діапазону чисел від 0 до 18 включно;

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів (один колір сектору: червоний, жовтий чи фіолетовий; статус числа: парне (числа 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18) чи непарне (1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17); групу чисел (перша група чисел – від 1 до 9 включно; друга група чисел від 10 до 18 включно, третя група чисел – від 1 до 6 включно, четверта група чисел – від 7 до 12 включно, п'ята група чисел – від 13 до 18 включно; статус числа (парне чи непарне) та колір сектору);

д) для типу гри «Пенальті»:

для підтипу А – один із запропонованих варіантів (номер сектору, на які поділено футбольні ворота);