



ЗМІНИ

**до Умов проведення державної грошової лотереї «ЗОЛОТИЙ ТРИУМФ»
(для серій А, Б, В, Г, Д, Ж та К)**

I. Внести наступні Зміни до Умов проведення державної грошової лотереї «Золотий триумф» (для серій А, Б, В, Г, Д, Ж та К), затверджених наказом ТОВ «М.С.Л.» від 08 лютого 2019 року № 31. (надалі – Умови):

1. Підпункт 4.10.2 пункту 4.10 Умов викласти в такій редакції:

«4.10.2. Порядок розігрування білетів лотереї серії К (основних виграшів)

Для розіграшу білета лотереї серії К за допомогою пристрою візуалізації білетів лотереї в пункти розповсюдження, гравець повинен піднести чек гравця до спеціального зчитувального пристрою, розміщеного на корпусі пристрою візуалізації білетів лотереї, який ідентифікує придбаний гравцем білет лотереї в електронній системі, або ввести код, що знаходиться над штрих-кодом придбаного ним білета лотереї, що вказаний на чеку гравця (у спосіб, доступний в програмному забезпеченні), внаслідок чого придбаний гравцем білет ідентифікується в електронній системі прийняття ставок. Після ідентифікації в електронній системі придбаного гравцем білета лотереї, розпочинається його розіграш (виявлення результату).

Для розіграшу білета лотереї серії К на сайті, через який здійснюється розповсюдження цієї серії лотереї, чи за допомогою мобільного додатку, гравець повинен ввести код, що вказаний в чеку гравця (у спосіб, доступний в програмному забезпеченні), внаслідок чого приданий гравцем білет ідентифікується в електронній системі прийняття ставок. Після ідентифікації в електронній системі придбаного гравцем білета лотереї, розпочинається його розіграш (виявлення результату).

На моніторі (дисплеї) пристрою візуалізації білетів лотереї (при розігруванні білета за допомогою такого пристроя), на моніторі комп'ютера чи іншого пристроя (при розігруванні білета на веб-сайті, через який здійснюється розповсюдження серії К лотереї), на моніторі мобільного телефону чи іншого пристроя (при розігруванні білета за допомогою мобільного додатку) зображується інформація про номер, серію та підсерію білета лотереї, який придбаний та розігрується гравцем, а також інформація про початкову кількість ігорих балів гравця, яка залежить від підсерії серії К лотереї, до якої належить білет лотереї. Початкова кількість ігорих балів, яка присвоюється білетам лотереї однієї підсерії серії К, є однаковою.

Кожний білет лотереї серії К складається із тисячі сегментів, які з'являються (візуалізуються) під час розігрування придбаного гравцем білета лотереї, окрім випадків, визначених цими Умовами. Сегмент білета лотереї, залежно від його категорії, містить одну основну ігрову комбінацію або шість ігрових комбінацій, з яких одна основна та п'ять додаткових. Категорія сегмента білета лотереї визначається залежно від значення основної ігрової комбінації (нульове чи додатне).

Основна ігрова комбінація являє собою два будь-яких однозначних та/або багатозначних числа, одне з яких обов'язково має від'ємне значення, а друге – або має нульове значення (відповідає числу «0»), або має додатне значення (будь-яке число додатного значення, за виключенням числа «0»). Основна ігрова комбінація має нульове значення у разі, якщо одне число цієї ігрової комбінації має від'ємне значення, а друге число – нульове значення. Основна ігрова комбінація має додатне значення у разі, якщо одне число цієї ігрової комбінації має від'ємне значення, а друге число – додатне значення.

Сегмент білета лотереї є від'ємним у разі, якщо основна ігрова комбінація має нульове значення. Сегмент білета лотереї є додатнім у разі, якщо основна ігрова комбінація має додатне значення. Від'ємний сегмент білета лотереї містить одну ігрову комбінацію (одну основну ігрову комбінацію). Додатній сегмент білета лотереї містить шість ігрових комбінацій (одну основну ігрову комбінацію та п'ять додаткових ігрових комбінацій).

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової інформації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї, як його невід'ємної частини, може візуалізуватись в одному із форматів, визначених цими Умовами. Візуалізація являє собою графічне (анімаційне) супровождження процесу виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації в ігровому полі кожного сегмента білета лотереї в доступному для сприйняття гравцем вигляді. Гравець самостійно, за власним бажанням, вибирає формат (вид) візуалізації процесу розігрування придбаного ним білета лотереї. Результат розігрування білета лотереї, у тому числі сегмента білета лотереї як складової частини білета лотереї, не залежить від формату (виду) візуалізації.

Основний формат візуалізації білета лотереї являє собою ігрове поле, ігрова інформація в якому прихована під візуалізованим захисним шаром.



Під час розігрування придбаного гравцем білета лотереї ігрові бали гравця, залежно від сегмента білета лотереї, зменшуються або збільшуються, або залишаються без змін.

У разі якщо значення основної ігрової комбінації, виявленої гравцем в ігровому полі поточного сегмента білета лотереї, є нульовим (тобто при відкритті від'ємного сегмента білета лотереї), поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї зменшується на кількість, що відповідає сумі чисел основної ігрової комбінації.

У разі якщо значення основної ігрової комбінації, виявленої гравцем в ігровому полі поточного сегмента білета лотереї, є додатнім (тобто при відкритті додатного сегмента білета лотереї), гравець може відкрити додаткові ігрові комбінації, які, у свою чергу, являють собою однозначні або багатозначні числа. Кожна додаткова ігрова комбінація складається із одного числа.

При відкритті гравцем першої додаткової ігрової комбінації поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї змінюється на кількість, що відповідає числу першої додаткової ігрової комбінації.

При відкритті гравцем другої додаткової ігрової комбінації поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що визначена із врахуванням першої додаткової ігрової комбінації, змінюється на кількість, що відповідає числу другої додаткової ігрової комбінації.

При відкритті гравцем третьої додаткової ігрової комбінації поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що визначена із врахуванням другої додаткової ігрової комбінації, змінюється на кількість, що відповідає числу третьої додаткової ігрової комбінації.

При відкритті гравцем четвертої додаткової ігрової комбінації поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що визначена із врахуванням третьої додаткової ігрової комбінації, змінюється на кількість, що відповідає числу четвертої додаткової ігрової комбінації.

При відкритті гравцем п'ятої додаткової ігрової комбінації поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї, що визначена із врахуванням четвертої додаткової

ігрової комбінації, змінюється на кількість, що відповідає числу п'ятої додаткової ігрової комбінації.

За результатом виявлення всіх ігрових комбінацій додатного сегмента білета лотереї поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї збільшується на поточну кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї. Гравець може, за власним бажанням, не відкривати (не виявляти) додаткові ігрові комбінації додатного сегмента білета лотереї або частину таких додаткових ігрових комбінацій, в такому випадку поточна кількість ігрових балів за поточним сегментом білета лотереї в автоматичному режимі змінюється на кількість, що відповідає числу п'ятої додаткової ігрової комбінації, та зараховується до поточної кількості ігрових балів гравця за білетом лотереї. Поточна кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї та поточна кількість ігрових балів гравця за поточним сегментом білета лотереї відображається на моніторі (дисплей) пристрою візуалізації білетів лотереї (на моніторі пристрою, за допомогою якого гравець розігрує білет лотереї через мережу Інтернет або мобільний додаток оператора).

Після визначення гравцем ігрових комбінацій за одним сегментом білета лотереї гравець може відкрити наступний сегмент цього білета лотереї. Гравець може, за власним бажанням, не відкривати всі сегменти придбаного ним білета лотереї або їх частину, в такому разі кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї визнається із врахуванням невідкритих гравцем сегментів цього білета лотереї. Гравець не має права вимагати виплати виграшу із розрахунку поточної (не кінцевої) кількості ігрових балів гравця за білетом лотереї.

Білет лотереї вважається вигранним у разі, якщо кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї є більшим за число «0». Сума виграшу зображується на моніторі (дисплей) пристрою візуалізації білетів лотереї (на моніторі пристрою, за допомогою якого гравець розігрує білет лотереї через мережу Інтернет або мобільний додаток) з врахуванням особливостей, передбачених цими Умовами. Білет лотереї вважається безвигранним (програнним) у разі, якщо кінцева кількість ігрових балів гравця за білетом лотереї дорівнює числу «0».

Підрахунок ігрових балів гравця за сегментом білета лотереї та підрахунок ігрових балів гравця за білетом лотереї є виключно ігровим процесом. Кількість відкритих/не відкритих гравцем сегментів придбаного ним білета лотереї (у тому числі кількість виявлених/не виявлених гравцем ігрових комбінацій в сегменті білета лотереї), не впливає на вигранність чи програнність білета лотереї. Вигранність чи програнність (безвигранність) білетів лотереї визначається на стадії їх створення (генерації), що відбувається заздалегідь (до розповсюдження).

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової інформації в кожному сегменті білета лотереї, як його невід'ємної частини, може візуалізуватись, окрім основного формату, також в таких форматах:

